

ÜLDISED EESKIRJAD

OSALEMAKS SÕNAKUULELIKKUSE

VÕISTLUSTEL JA EKSAMITEL

ALGKLASSIS, KLASSIDES 1 JA 2

Kinnitatud EKL Volinike Koosolekul 3.07.2013

Kehtivad alates 1.01.2014

SISUKORD

I	Osalemist, võistluste juhtimist ja hindamist puudutavad eeskirjad	lk 2
II	Võistluste korraldamine ja varustus	lk 6
III	Autasud ja üleminekid	lk 8
IV	Võtted ja koefitsiendid	lk 9
V	Üldised sooritus- ja hindamisjuhised	lk 11
	A) Üldised juhendid algklassi, klasside 1 ja 2 võtete hindamiseks ja sooritamiseks	lk 12
	B) Kirjeldused ja juhendid algklassi, klasside 1 ja 2 võtete sooritamiseks ja hindamiseks	lk 16

Sõnakuulelikkuse (SK) koolituse eesmärk on õpetada koerale koostöötahet ja kontrollitud käitumist. Erist tähelepanu pööratakse koera ja koerajuhi vahelisele kontaktile ja koera valmisolekule kuuletuda ka koerajuhist eemal viibides. Koera ja koerajuhi koostöö peab moodustama hea üldmulje.

Need reeglid ja juhised on koostatud edendama sõnakuulelikkust, kui sporti ning toetamaks võistlemist ka väljaspool oma riiki.

Need reeglid ja juhised kehtivad sõnakuulelikkuse eksamil ja võistlustel nendes riikides, kus Kennelliit on otsustanud neid järgida.

I OSALEMIST, VÕISTLUSTE JUHTIMIST JA HINDAMIST PUUDUTAVAD EESKIRJAD

1. Ametlike eksamite ja võistluste korraldamine

Sõnakuulelikkuse võistluste ja eksamite korraldamise õigus on EKL-il ja kõigil EKL liikmes-organisatsioonidel.

2. Sõnakuulelikkuse võistluste rahvuslikud reeglid ja hindamisjuhised

Kennelliidud peavad avaldama oma kodulehel kogu vajaliku informatsiooni seoses rahvuslike reeglite, rahvuslike erinõuete ja seadusandluse seoses loomade riiki sisenemisel ning võistlustel osalemisega ning lisaks ka osavõtutasud ja pangaandmed nii, et osalejad kõikidest FCI liikmesmaadest saaksid osaleda. On kohustuslik, et võistlustele registreerimisel informeeritakse koerajuhte kõikidest vajalikest detailidest seoses võistluste ja kohalike erinõuete, saates neile sellekohase meeldetuletuse.

3. Osavõtuõigus sõnakuulelikkuse klassides

Rahvusvahelistel sõnakuulelikkuse võistlustel (klass 3, CACIOB), või Euroopa (EM) või Maailmameistri võistlustel (MM) osalemiseks peavad koerad olema vähemalt 15 kuu vanused ja registreeritud FCI poolt tunnustatud koeraregistris või eriregistris. AKC:i, KC:i või CKC:i registris olevad koerad võivad võistelda, kuid neile ei anta CACIOB:i.

3.1 Võistlusklassid

Algklass. Koertele, kes ei ole varem võistelnud ja on saanud 10 kuu vanuseks. Viimane võistlus algklassis on kolmanda I järgu saavutamisel.

Klass 1. Koertele, kes on saanud 10 kuu vanuseks. Viimane võistlus klassis 1 on kolmanda I järgu saavutamisel.

Klass 2. Koertele, kes on saavutanud ühe I järgu klassis 1. Viimane võistlus klassis 2 on kolmanda I järgu saavutamisel.

Klass 3. Koertele, kes on vähemalt 15 kuu vanused ning on saavutanud ühe I järgu klassis 2.

Klassi 3 võistlustele võib taotleda rahvusvaheliste võistluste õigusi. Osalemaks rahvusvahelise sõnakuulelikkuse klassi võistlusel, peavad koerajuht ja koer olema koos läbinud vähemalt eelviimase klassi (klassi 2 või klassi vastavate harjutustega) omal maal.

Kui koer on saavutanud mingis klassis I järgu, võib ta võistelda selles võistlusklassis edasi. Viimast korda võistleb koer antud klassis, kui ta saavutab kolmanda I järgu (v.a. klassis 3)

Sõltumata eeltoodust on koeral õigus võistelda ühes klassis, kuni ta on saavutanud kolm esimest järku ühe riigi kohta.

Kui koer saavutab esimese järgu, ükskõik millises klassis ja riigis, on tal lubatud üle minna järgmisesse klassi.

Kui koer on korra osalenud kindlas klassis, siis ta ei saa osaleda enam madalamas klassis.

3.2 Tervis

Sõnakuulelikkuse eksamitel ja võistlustel ei või osaleda koerad, kes on pimedad või kurdid, samuti koerad, kes on haiged, vigastatud, plaasterdatud või sidemetes.

3.3 Antidopingu nõuded

Eksamitel ja võistlustel ei ole lubatud osaleda koertel, kellele on antud valuvaigistavaid ravimeid või dopingut (täpsem nimekiri ning kirjeldus välja antud FCI eeskirjadega).

Osalev koerajuht peab võimaldama eksami või võistluse ajal koera kontrollimist nimetatud ainete suhtes.

Juhul, kui nimetatud ainete kasutamine leiab kinnitust, on korraldaja kohustatud sellest teavitama EKL-KKK eestseisust 2 tööpäeva jooksul pärast vastava informatsiooni selgumist ning EKL-KKK eestseisus võib määrata koerajuhile või koera omanikule karistuse vastavalt konkreetsele situatsioonile.

3.4 Agressiivsus

Agressiivsed koerad ei tohi siseneda võistluspaika. Kohtunik diskvalifitseerib iga koera, kes ründab või üritab rünnata inimest või teist koera. Juhtum märgitakse koera võistlusraamatusse ning aruanne saadetakse koera ja võistlust korraldava riigi kennelliitu.

3.5 Jooksuajaga ning tiined emased koerad

Jooksuajaga emased ei tohi võistelda sõnakuulelikkuse võistlustel (v.a rahvusvahelistel- ja rahvuslikel punktivõistlustel klassis 3). Jooksuajaga emased peavad võistlema viimastena. Neid peab hoidma eemal võistluspaigast, kuni kõik teised koerad on lõpetanud oma sooritused.

Osaleda ei tohi emased koerad, kellel on võistluspäevaks alla kaheksa nädala vanused kutsikad või kui väljaarvutatud poegimiseni on jäänud vähem kui neli nädalat.

3.6 Muudatused välimuses

Koerad, kellel on kupeeritud saba või kõrvad või kellele on tehtud mõni kosmeetiline operatsioon, võivad osaleda sõnakuulelikkuse võistlustel.

3.7 Steriliseeritud ja kastreeritud koerad

Steriliseeritud ja kastreeritud koerad võivad osaleda võistlustel.

3.8 Koerte kontrollimine

Korraldaja peab organiseerima koete kontrollimise kohtuniku või veterinaari poolt.

3.9 Teised nõuded

Kui sõnakuulelikkuse võistlus toimub koos koertenäitusega, siis ei tohi olla nõuet koera osalemiseks näitusel.

4. Kohtunike hindamisõigus rahvusvahelistel sõnakuulelikkuse võistlustel

Sõnakuulelikkuse võistluste kohtunikel peab olema läbitud piisav koolitus sõnakuulelikkuse hindamisest ja nad peavad olema tunnustatud oma riigi kennelliidu poolt.

5. Pealiikumisjuht

Võistlustele peab olema määratud pealiikumisjuht. Pealiikumisjuht on vastutav praktilise korralduse eest ning ta peab omama vastavat kvalifikatsiooni.

Kvalifitseeritud liikumisjuht peab juhendama võtteid klassides 2 ja 3. Soovitavalt ka algklassis ja klassis 1.

Kui on võistlejaid välismaalt, siis lepatakse eelnevalt kokku suhtluskeel. Klassis 3 peab liikumisjuht olema võimeline juhendama võtteid inglise keeles või keeles, mis on eelnevalt kokku lepitud.

Kui võtted on jagatud mitme kohtuniku vahel, peab olema ka vastav arv liikumisjuhte (vähemalt üks liikumisjuht igas ringis).

6. Võistluste korraldus

Sõnakuulelikkuse võistluste korraldust juhivad (pea)kohtunik ja (pea)liikumisjuht. Kui võistlustel on rohkem kui üks kohtunik, määratakse üks neist peakohtunikuks ja kohtunike meeskonna juhiks.

Vahejuhtumite korral, mis ei ole lahendatavad nende eeskirjade ja juhenditega, on kohtuniku (või peakohtuniku) otsustada, kuidas juhtum lahendada või võistlust jätkata.

7. Koerajuhi kohustused ja koera varustus

Koerajuhi kohustused võistlejana algavad siis, kui ta saabub võistluspaika ja lõpevad pärast lõputseremooniat. Koerajuht peab järgima reegleid ja etteantud juhiseid. Koerajuhilt eeldatakse korrektset käitumist ja sobilikku riietust. Kui koerajuht ei täida eeskirju või käitub muul viisil kohatult, võib kohtunik ta võistlustelt eemaldada. Kohtuniku otsus on lõplik ning võistlejal pole õigust kohtuniku otsust vaidlustada.

Koerajuht peab võistluspaika saabuma vähemalt 30 minutit enne võistluste algust.

Koera karistamine on keelatud. Lubatud on ainult tavalised kaelarihmad. Ogadega-, elektrikaelarihmad ja muud sunniks kasutatavad esemed ning mõjutused, näiteks suukorv, on keelatud kogu võistluste ajal.

Soorituse ajal on koertel keelatud kanda tekke, mantleid, trakse, vihmajopesid, susse, sidemeid, plaastreid jms.

Koerajuht peab hoidma koera vasakul pool võtete ajal ja võtete vahelisel ajal. Kui koerajuhil on füüsiline puue või piiratud liikumine, võib koerajuht hoida koera paremal pool võtete ajal ja võtete vahelisel ajal. Koerajuht või võistkonna kapten peab sellest siiski teatama peakohtunikule enne võistluste algust. Teavitama peab kõiki koera sooritust hindavaid kohtunikke ja selle mõju hindamisele tuleb eelnevalt kokku leppida. Erikorraldus peab olema õigustatud ja sellega võib nõustuda, kui see ei mõju häirivalt teistele koertele ja võistlejatele. Kui koerajuht kasutab näiteks ratastooli, tuleb ta grupivõtetes paigutada rivi äärde selliselt, et teised koerad ei peaks temast mööduma.

8. Koera käitumine /diskvalifitseerimine

Kui koer ükskõik, millises võistluste etapis (soorituse ajal, enne või pärast sooritust) hammustab, üritab hammustada, ründab või üritab rünnata inimesi või teisi koeri, siis koer diskvalifitseeritakse. Koer kaotab kõik saadud punktid, seda ka juhul, kui koer on sooritanud kõik võtted. Kahepäevastel võistlustel kehtib diskvalifitseerimine ka järgmisel päeval, seega koer ei tohi võistelda ka teisel päeval. Võistluse diskvalifitseerimise kohta tehakse märge koera võistlusraamatusse ja sellekohane teade saadetakse selle riigi kennelliitu, mida koer esindab, ning võistlusi korraldava riigi kennelliidule.

9. Muud sätted

Koerajuht ei tohi koera viia võistluste jaoks ettevalmistamisel olevale või valmisolevale väljakule ilma volitatud isiku (kohtuniku või vastutava liikumisjuhi) loata.

Rühmavõtetes (1 ja 2) on vähemalt kolm ja kõige rohkem kuus koera. Kui võistlustel osalevate koerte arv ei ole kuuega jagatav, võib kahes rühmas olla seitse koera.

II VÕISTLUSTE KORRALDAMINE JA VARUSTUS

Võtete järjekord, võistlejate arv, võistlusväljaku suurus ja vajalik varustus

10. Võtete järjekord

Kohtunikul (peakohtunikul) on õigus korraldajaga kokku leppides määrata võtete järjekord ning jagada võtted rühmadesse. Võtete järjekord on kõikidele võistlejatele ühesugune.

11. Võistlejate arv

Võistlus peab olema korraldatud selliselt, et hindamine ei võtaks aega rohkem kui viis tundi päevas. Järgida tuleb korraldaja riigi rahvuslikke reegleid. Ühe koera hindamiseks kuluv aeg sõltub võistluse korraldusest, liikumisjuhi tööst, kohtunikust ja võistlusel osalevate koerte tõugudest.

Algklass ja klass 1

Soovituslik on, et kohtunik ei hindaks rohkem kui umbes 30 koera päevas. Tunni aja jooksul jõuab hinnata umbes 6 koera.

Klassid 2 ja 3

Soovituslik on, et kohtunik ei hindaks rohkem kui umbes 25 koera päevas. Tunni aja jooksul jõuab hinnata umbes 4 koera.

Kui kohtunikke on rohkem, hindab iga kohtunik erinevate koerte samu võtteid. Sellisel juhul võib hinnatavate koerte arv olla suurem.

12. Võistlusväljaku suurus ja võtete distantsid.

Väljaku suurus klasside 2 ja 3 jaoks sisetähtsuses on vähemalt 20m x 30m. Kui võistlus toimub välitingimustes, on soovituslik väljaku suurus vähemalt 25m x 40m. Algklassi ja klass 1 jaoks võib võistlusväljak olla veidi väiksem. Kui võtted toimuvad kahel või enamal väljakul, võib vähem ruumi vajavad võtted sooritada väiksemal väljakul. Väljaku piirjooned tuleb selgelt märgistada. Kohtunik otsustab, kas väljak on sobilik. Võtetes nimetatud vahemaad on ligikaudsed.

13. Varustus

Korraldaja hoolitseb selle eest, et alljärgnev varustus, võistluste eeskirjad ja -juhendid oleksid võistluspaigas saadaval.

- Punktide näitamiseks peab olema tagatud hindamiskaartide olemasolu.
- Võistlustel kasutatakse laudadest kokkupandavat umbes 1m laiust hüppetõket, mille kõrgust saab reguleerida 10cm kaupa umbes 10cm kõrguselt 70cm kõrguseni.
- Tõke ei tohi olla külgtiibadega nagu agility's.
- Korraldajad peavad tagama piisavalt märke ja koonuseid tähistamiseks vajadusel võtete algus- ja lõpukohad, samuti sooritus- ja pöördekohad jne. Märgid ja koonused peavad olema hästi nähtavad ja otstarbekohaste suurusel. Näiteks

ruudu (klassis 1 võte 6 ja klassis 2 võte 5) nurgad peavad olema tähistatud umbes 15cm kõrguste koonustega.

Sobivad toomisesemed:

- Puidust hantlid, kolm erineva suuruse/kaaluga sarja, mis sobivad erineva suurusega koeratõugudele. Igas suuruse-/kaalusarjas on kaks ühe suuruse ja kaaluga hantlit. Kasutusel olevad hantlid peavad kaalu ja suuruse suhtes vastama koera tõule (väike/keskmine/suur). Raskeim ja suurim ese on kaaluga umbes 450g. Koerajuht võib siiski valida endale sobiva suurusega hantli.
- Metallist hantlid, kolme erineva suurusega, suurim hantel umbes 200g raskune. Kasutusel olevad metallhantlid peavad kaalu ja suuruse suhtes vastama koera tõule ja suurusele (väike/keskmine/suur). Koerajuht võib siiski valida sobiva suurusega hantli.
- Puidust äratundmisesemed, suurusega umbes 2cm x 2cm x 10cm klassidele 2 ja 3. Tagada tuleb kuuest esemest koosnev komplekt korrutades osalevate koerte arvuga.

III AUTASUD JA ÜLEMINEKUD

Algklass

Esimese järk	160 - 200 punkti	80 % võrratu
Teine järk	140 - alla 160 punkti	70 % väga hea
Kolmas järk	100 - alla 140 punkti	50 % hea

Klass 1

Esimese järk	224 - 280 punkti	80 % võrratu
Teine järk	196 - alla 224 punkti	70 % väga hea
Kolmas järk	140 - alla 196 punkti	50 % hea

Klass 2

Esimese järk	256 - 320 punkti	80 % võrratu
Teine järk	224 - alla 256 punkti	70 % väga hea
Kolmas järk	192 - alla 224 punkti	60 % hea

IV VÖTTED JA KOEFITSIENDID

Soovituslik on, et koerad läbivad algklassi enne, kui nad stardivad klassis 1.

Klassi 3 reeglid ja juhised on avaldatud eraldi.

Algklassi võtted ja koefitsiendid

Jrk nr	Vöte	Koefitsient
1.	Ligipääsetavus	1
2.	Rühmas lamamine 2 minutit, koerajuht koera vaateväljas	3
3.	Kõrvalkõnd rihmaga	3
4.	Lamama minek liikumise pealt	3
5.	Juurdekutsumine	3
6.	Seisma jäämine liikumise pealt	3
7.	Juurdekutsumine koos hüppega üle tõkke	3
8.	Üldmulje	1
		Σ 20
	I järk - 80 % võrratu - 160 - 200 punkti II järk - 70 % väga hea - 140 - alla 160 punkti III järk - 50 % hea - 100 - alla 140 punkti	

KLASS 1 võtted ja koefitsiendid

Jrk nr	Vöte	Koefitsient
1.	Rühmas lamamine 2 minutit, koerajuht väljaspool koera vaatevälja	3
2.	Kõrvalkõnd ilma rihmata	3
3.	Seisma jäämine liikumise pealt	2
4.	Juurdekutsumine	3
5.	Istuma minek liikumise pealt	2
6.	Saatmine ruutu	4
7.	Eseme toomine	3
8.	Kaugjuhtimine	3
9.	Juurdekutsumine koos hüppega üle tõkke	3
10.	Üldmulje	2
		Σ 28
	I järk - 80 % võrratu - 224 – 280 punkti II järk - 70 % väga hea - 196 – alla 224 punkti III järk - 50 % hea - 140 – alla 196 punkti	

KLASS 2 võtted ja koefitsiendid

Jrk nr	Võte	Koefitsient
1.	Rühmas istumine 1 minut, koerajuht koera vaateväljas	2
2.	Kõrvalkõnd ilma rihmata	3
3.	Seisma jäämine ja istuma minek liikumise pealt	3
4.	Juurdekutsumine koos seismise peatusega	4
5.	Saatmine ruutu, lamama minek ja juurdekutsumine	4
6.	Suunatud toomine	3
7.	Eseme äratundmine ja toomine	4
8.	Kaugjuhtimine	4
9.	Metallist / puidust eseme toomine koos hüppega üle tõkke	3
10.	Üldmulje	2
		Σ 32
	I järk - 80 % võrratu - 256 – 320 punkti	
	II järk - 70 % väga hea - 224 – alla 256 punkti	
	III järk - 60 % hea - 192 – alla 224 punkti	

V ÜLDISED SOORITUS- JA HINDAMISJUHISED

Sooritus- ja hindamisjuhised koosnevad:

A) üldine osa, mis sisaldab sooritus- ja hindamisjuhiseid algklassile, klassidele 1 ja 2; ning

B) osa, mis sisaldab üksikute võtete sooritus- ja hindamisjuhiseid.

Kui üksikute võtete kohta pole teisiti mainitud, siis üldised sooritus- ja hindamisjuhised puudutavad kõiki võtteid.

Kui võistluse ajal ilmneb midagi, mida ei ole käsitletud nendes eeskirjades ja juhistes, on kohtuniku otsustada, kuidas olukorda käsitleda või võtet hinnata. Kohtuniku otsus on lõplik ja võistlejatel ei ole õigust kohtuniku otsust vaidlustada.

Hinded

Võtteid hinnatakse, kasutades järgmisi punkte:

0 - 5 - 5,5 - 6 - 6,5 - 7 - 7,5 - 8 - 8,5 - 9 - 9,5 - 10.

Diskvalifitseerimine tähendab, et võistluspaari sooritus katkestatakse ja koer kaotab kõik seni saadud punktid. Koer ei saa võistlust jätkata.

Võtte katkestamine tähendab, et antud võtte eest punkte ei anta, kuid koer võib võistlust jätkata.

A) Üldised juhendid algklassi, klasside 1 ja 2 võtete hindamiseks ja sooritamiseks

Võtete sooritamine

- Kohtunik otsustab, millises järjekorras võtted sooritatakse. Järjekord peab olema kõikidele võistlejatele ühesugune.
- Kohtunikul on õigus kontrollida ja käsitleda kõiki koeri enne, kui nad sisenevad võistlusplatsile.
- Võtted algavad ja lõpevad algasendist. Algasendis istub koer koerajuhi vasakul küljel.
- Kõik võtted algavad, kui liikumisjuht on juhatanud koerajuhi alguskohta ja koer on algasendis ning liikumisjuht ütleb "võte algab".
- Võistluspaar peab lühikese aja jooksul sisse võtma algasendi võtte alguspunktis. Algklassis ja klassis 1 võib algasendi sissevõtmine võtta veidi rohkem aega võrreldes klassidega 2 ja 3. Koerajuht peab võtte alguspunkti jõudes valmis olema koera kiireks algasendisse võtmiseks.
- Kõik võtted lõpevad, kui liikumisjuht ütleb "võte lõppenud" või "aitäh/tänan".
- Kõik võtte erinevad faasid sooritatakse peale liikumisjuhilt loa saamist, välja arvatud erandid, mis on võtete kirjelduses välja toodud.
- Koerajuht otsustab, kas anda koerale korduskäsk ja millal see anda.
- Juhistes toodud liikumisjuhi käsud on soovituslikud. Oluline on, et käsud oleksid koerajuhile arusaadavad.
- Koerajuht ei tohi koerale näidata võttega seotud kohti või suundi enne võtte algust või võtte ajal (v.a kõnealuse võtte jooksul lubatud juhtimine), vastasel juhul loetakse võte mittesooritatuks.
- Koer peab võtete vahel püsima koerajuhi vasakul küljel. Koer ei pea olema kõrvalasendis ega käsu all, kuid ta peab olema koerajuhi ligidal ja kontrolli all. Kui mingil põhjusel on võtete vahel viivitus, on koer lubatud panna lamama. Koera ei tohi lamavast asendist võtete jätkamiseks juurde kutsuda.
- Koerajuht peab võistlusplatsil liikuma loomulikult ja sirgjooneliselt. Ebamäärane liikumine, liigsed žestid, kehakeel, signaalid ning ebaloomulik käte ja jalgade liigutamine alandavad hinnet. Pöörded ja ümberpöörded on 90° ja 180°. Pärast ümberpööret peab koerajuht jätkama liikumist samal sirgjoonel.
- Algklassis ja klassis 1 võib koerajuht siseneda võistlusplatsile rihmastatud koeraga. Soorituse jooksul peab koerajuht hoidma rihma nii, et see ei oleks koerale nähtav või jätma selle toimkonna lauale. Võtete lõppedes võib koerajuht platsilt lahkumiseks koera taas rihmastada.
- Klassis 2 jätab koerajuht koera rihma võistlusplatsilt väljapoole või toimkonna lauale. See kehtib kõikide võtete kohta.

- Maiuste ja mänguasjade (nt pallid vmt) kasutamine võistlusplatsil on keelatud nii võtete ajal, kui ka võtete vaheajal. Kui kohtunik märkab, et koerajuhil on võistlusplatsil kaasas maius või mänguasi või ta kasutab neid premeerimiseks, siis võistluspaar diskvalifitseeritakse.
- Koerajuht ei tohi võtte ajal koera puudutada, silitada ega muul moel kiita, vastasel korral loetakse võtte mittesooritatuks. Võtte lõppedes on lubatud mõõdukas kiitus (lühike sõnaline kiitus või paar patsutust). Liigne kiitmine, koera innustamine, mängimine, koerajuhile sülle hüppamine, koerajuhi jalgade vahelt slaalomi tegemine jms kutsuvad esile hoiatuse ning alandatakse üldmulje hinnet. Kui selline tegevus kordub, siis võistluspaar diskvalifitseeritakse.
- Kohtunikul on õigus võtte katkestada, kui on ilmne, et koer ei suuda või ei taha võtet sooritada. Selline võtte loetakse mittesooritatuks.
- Kohtunikul on õigus katkestada võistluspaari sooritus, kui koer ei tööta nõuetekohaselt või ta käitub häirivalt, näiteks pidevalt haukudes või vingudes. Kohtunik võib teha haukuvale või vinguvale koerale esmalt hoiatuse. Kui häiriv käitumine jätkub, siis võistluspaar diskvalifitseeritakse. See puudutab ka jätkuvat haukumist või vingumist võtete vahel.
- Juurdekutsumise ja toomise võtetes võib koer tulla koerajuhi ette istuma. Koerajuhi käsu peale peab koer tulema kiirelt koerajuhi kõrvale algasendisse, püsides kogu aeg tihedalt koerajuhi lähedal.
- Toomise- ja juurdekutsumise võtetes ei pea kohtunikku teavitama sellest, kas koer tuleb enne ette istuma või kohe algasendisse. Kui sooritus on korrektne, võib kohtunik anda selle eest maksimumpunktid vaatamata sellele, kuidas oli plaanitud võtte algelt sooritada.

Eseme toomise võtted:

- Kõikides toomise võtetes võib koer tulla koerajuhi ette istuma ja koerajuhi käsu peale loovutama eseme sellest asendist. Koerajuhi käsu peale peab koer tulema kiirelt koerajuhi kõrvale algasendisse, püsides kogu aeg tihedalt koerajuhi lähedal.
- Kui koerajuht viskab hantli ebasobivasse kohta (liiga lähedale, võistlusplatsilt välja), siis tuleb teha uus vise, mis aga vähendab võtte hinnet 2 punkti võrra. Kui ka teine vise on ebasobiv, loetakse võtte mittesooritatuks.
- Koeral ei tohi lasta enne võtet haarata hantlit või toomiseset. Kui see siiski juhtub, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Käsud ja käemärgid:

- Käsud on suulised käsud. Käemärgid võivad asendada suulist käsku või antud samaaegselt suulise käsuga. Viimane on määratletud võtte kirjelduses. Käemärgid peavad olema lühikesed ja kestma mitte kauem, kui suuline käsklus ning nad ei tohi sisaldada muud kehakeelt. Kasutada võib nii ühte kätt, kui ka kahte kätt korraga.
- Kehakeel tähendab keha liigutamist (mitte ilmtingimata sammude tegemist), keha, pea või õlgade pööramist ning käskluste andmist jalgadega. Kehakeele kasutamist

karistatakse olenevalt selle tugevusest ja konkreetsest situatsioonist. Kui koerajuht teeb käskluse andmisel samme, loetakse võtte mittesooritatuks.

- Vötetes, kus on lubatud kasutada kas suulisi käsklusi või käemärke, peab koerajuht käemärkide kasutamisest teavitama kohtunikku enne võtte algust. See nõue ei kehti, kui võttes on lubatud kasutada korraga nii suuliseid käske, kui ka käemärke.
- Käsklust "koht" on lubatud anda vötetes, kus koerajuht eemaldub koerast või pöörab ümber ning koer peab jääma paigale.
- Käemärgid ei ole lubatud, kui koer on koerajuhi vasakul küljel (algasendis). Seda karistatakse karmilt ning olenevalt mõjutuse tugevusest, olukorrast ja kestvusest vähendatakse võtte eest saadavat hinnet 2-4 punkti võrra. Kui kasutatakse lisaks ka kehakeelt, on karistus alati karmim.
- Käesolevates eeskirjades kasutatud käsusõnad on soovituslikud. Lubatud on ka teised piisavalt lühikesed käsusõnad. Koera nime liitmine käsuga on lubatud vaid nendes vötetes, mis sisaldavad juurdekutsumist. Nimi ja käsklus tuleb öelda järjestikku nii, et nimi ja käsklus ei moodustaks kahte eraldi käsku.

Koerajuhi juurest lahkumine

- Kui koer väljub koerajuhi kontrolli alt ja lahkub platsilt võtte ajal või võtete vaheajal, siis võistluspaar diskvalifitseeritakse (klassid 2 ja 3)
- Kui algklassis või klassis 1 väljub koer koerajuhi kontrolli alt ja lahkub platsilt, võib koerajuht kutsuda koera kaks korda. Kui koer tuleb tagasi, võib võistluspaar võistlemist jätkata, kuid see vähendab oluliselt üldmulje hinnet. Võtte, mille ajal koer lahkus platsilt, loetakse mittesooritatuks. Võistluspaar diskvalifitseeritakse, kui koer lahkub platsilt teist korda.
- Kui koer väljub koerajuhi kontrolli alt võtte ajal (katkestab harjutuse), võib koerajuht kutsuda koera kaks korda, ise kohalt liikumata. Kui koer tuleb kutse peale, loetakse võtte mittesooritatuks ja vähendatakse oluliselt üldmulje hinnet, kuid võistluspaar võib jätkata võistlemist. Kui koer ei tule teise kutse peale, siis võistluspaar diskvalifitseeritakse. Võistluspaar diskvalifitseeritakse ka siis, kui koer väljub kontrolli alt teist korda.

Võtete hindamine

- Võtte hindamine algab, kui koer ja koerajuht on sisse võtnud koha võtte alguspunktis (koer algasendis) ja liikumisjuht ütleb "võtte algab". Võtte hindamine lõpeb, kui liikumisjuht teatab "võtte on lõppenud" või "täna"
- Kõik kõrvalekalded ideaalsest sooritusest alandavad hinnet: ülemäärased käsklused, topeltkäsud, kehakeel, kõrvalekalded algasendist, kõrvalekalded paralleelsest liikumisest jne.
- Üldine hindamisjuhised on, et teine käsk alandab hinnet 1-2 punkti ja teise käsu mittetäitmise järel loetakse võtte (või selle osa) mittesooritatuks.
- Koera haukumine, kasvõi juhuslikult ühes võttes, alandab hinnet. Võtte loetakse mittesooritatuks, kui koer haugub palju või pidevalt. Kui haukumine on jätkuv või

kordub teistes võtetes, siis võistluspaar diskvalifitseeritakse. Sama kehtib ka vingumise kohta.

- Haukumine ja vingumine võtte ajal alandab alati hinnet vähemalt 1 punkt, isegi siis, kui tegemist on ühe väga lühikese haugatusega (rõõmuhaugatus) võtte alguses (lõpus).
- Kui koerajuht liigub kohalt käsku andes, loetakse võtte mittesooritatuks.
- Kui koer ennetab käsku võtte alguses (näiteks ei jää algasendisse) võib kõrgeim hinne olla 8 punkti.
- Kui algklassis või klassis 1 lahkub koer algasendist (alustab võtet) peale seda, kui võtte on alanud (võtted, kus koer saadetakse koerajuhist eemale), kuid enne koerajuhi käskest (näiteks koer reageerib liikumisjuhi käsule), võib koerajuht koera ühe korra tagasi kutsuda. Kui koer tuleb tagasi ja sooritab võtte korrektselt, on kõrgeim võimalik hinne 6 punkti. Kui koer ei tule koerajuhi kutsumise peal tagasi, loetakse võtte mittesooritatuks.
- Kui klassis 2 koer eemaldub koerajuhist pärast võtte alustamist, kuid enne koerajuhilt vastava käsu saamist, loetakse võtte mittesooritatuks. Koerajuhil ei ole lubatud kutsuda koera tagasi algasendisse ja võtet jätkata.
- Koera karistamisel võistluspaar diskvalifitseeritakse.
- Kui koerajuht puudutab koera võtte ajal, loetakse võtte mittesooritatuks. See võib esile kutsuda hoiatuse. Kui koera puudutamist võtte ajal või võtete vahel võib tõlgendada karistamisena, siis võistluspaar diskvalifitseeritakse.
- Koera kinnihoidmine kaelarihmast võtete vahel kutsub esile hoiatuse.
- Kui koer juurdekutsumis- või toomisvõtetes puudutab koerajuhti (kergelt, veidi) tulles koerajuhi ette istuma, alandatakse hinnet 1-2 punkti. Kui koer tõukab koerajuhti või tormab vastu teda, võib kõrgeim hinne olla 7 punkti.
- Koera kiiruse hindamisel tuleks arvestada koera tõuga. Ideaalne kiirus ei ole kõikidele tõugudele samasugune. Kui koer reageerib käsule või kutsele koheselt, liigub tõuomaselt ühtlase tempoga ja näitab selget tahet võtte sooritada, peab ta saama maksimumpunktid, kui sooritusel ei ole muid vigu ega puuduseid.
- Kui koer ei istu võtet alustades rahulikult algasendis, on kõrgeim hinne 8 punkti.
- Kui koer ei võta võtte lõpus algasendit, on kõrgeim hinne 7 punkti.
- Kui koer ei võta võtte alguses vajalikku asendit (näiteks ei istu või ei lama), loetakse võtte mittesooritatuks.
- Kui koer rahuldab platsil oma loomulikke vajadusi:
 - algklassis ja klassis 1 võtte ajal, loetakse võtte ja üldmulje mittesooritatuks (0 punkti).
 - algklassis ja klassis 1 võtete vahel, loetakse üldmulje mittesooritatuks (0 punkti).
 - klassis 2 võtte ajal või võtete vahel, võistluspaar diskvalifitseeritakse.

B) Kirjeldused ja juhendid algklassi, klasside 1 ja 2 võtete sooritamiseks ja hindamiseks

ALGKLASS

VÕTE 1. Ligipääsetavus

[koefitsient 1]

Käsud: -

Sooritus: Koer ja koerajuht võtavad sisse kohad neile näidatud paigas. Rihmastatud koer, kas seisab või istub koerajuhi vasakul küljel vabana käsust. Kohtunik läheneb koerale eestpoolt ning käsitleb koera.

Hindamine: Hinnet alandavad koera hüplemine, mängimine ja kõrvalepõiklemine. Võte loetakse mittesooritatuks, kui koer näitab selget hirmu või argust, ega lase end katsuda. Koer eemaldatakse võistlustelt, kui ta pureb või üritab pureda kohtunikku, koerajuhti või kedagi kolmandat või, kui ta ilmutab kontrollimatut (paanilist) hirmu.

VÕTE 2. Rühmas lamamine

[koefitsient 3]

Käsud: „LAMA“, „KOHT“, „ISTU“

Sooritus: Koerajuhid koos rihmastatud koertega võtavad sisse oma kohad rivis. Koerad istuvad algasendis rivis umbes 3m vahedega üksteisest. Liikumisjuhilt loa saades annavad koerajuhid koertele lamamiskäsu ning eemalduvad näidatud suunas umbes 20 meetri kaugusele ja jäävad seisma näoga koerte poole kaheks minutiks. Koerad peavad lamama otsesuunalises asendis, küünarnukid maas. Pärast 2 minuti möödumist tulevad koerajuhid liikumisjuhi juhendamisel üheskoos igaüks oma koera kõrvale ning võtavad koerad põhiasendisse.

Kaheminutiline periood algab, kui kõik koerajuhid on eemaldunud määratud kaugusele ja jäänud seisma näoga koera poole.

Rühmas peab olema vähemalt 3 ja mitte rohkem kui 6 koera.

Koerajuhtidele tuleb meelde tuletada, et käsklusi ei tohi anda liiga valju häälega. See võib mõjutada teisi koeri ja selle eest karistatakse karmilt.

Hindamine: Liikumisjuht teatab “Eemaldage rihmad” ning, kui koertel on rihmad eemaldatud, siis “Võte algab”. Sellega algab võte kõigile rivis olevatele võistlejatele.

Võte lõpeb, kui koerajuhid on naasnud oma koerte juurde ja kõik koerad on algasendis ning liikumisjuht või kohtunik on teatanud „Võte lõppenud“.

Kui koer ei lähe lamama teise käsu peale, tõuseb seisma või liigub kohalt rohkem, kui 2 oma kehapiikkust enne aja täitumist või, kui ta haugub häirivalt kogu võtte sooritamise aja, loetakse võte mittesooritatuks (0 punkti).

Rahutus, näiteks keha kallutamine ühelt küljelt teisele alandab hinnet. Koer võib pead pöörata ja ümbrust jälgida, samuti on koeral lubatud pöörata tähelepanu võistlusplatsi seest ja väljast tulevatele helidele või häälele. Kuid see ei tohi jätta muljet rahutusest või hirmust.

Kui koer tõuseb seisma ja läheb teise koera poole nii, et sellest võib tekkida kakluse oht, siis tuleb võtte katkestada. Teised koerad sooritavad võtte uuesti. Kaklusohu tekitanud koer ei saa sooritust korrata.

Hinnet alandatakse 3-5 punkti, kui koer tõuseb istuma või roomab alla 2 oma kehapiikkuse.

Kui koer vingub, alandatakse hinnet 1-3 punkti, kui ta on rahutu või haugub, siis alandatakse hinnet 2-5 punkti.

Kui koer istub kogu võtte soorituse aja, on kõrgeim hinne 5. Hinnet mõjutavad samuti koera lamamisasend ja -suund. Koera peab võib olla langetatud käppadele ja lubatud on tagajalgade puusaasend, kuid näiteks lamamine külili või selili alandavad hinnet 3-5 punkti.

Kui koer reageerib (läheb alguses lamama või tõuseb lõpus istuma) enne koerajuhi käsklust (näiteks kaasvõistleja käsule), on kõrgeim hinne 8 punkti.

Kui koer on läinud lamama või tõusnud istuma enne koerajuhi käsklust ja muudab asendit omaalgatuslikult või käsuga (tõuseb tagasi istuma või läheb tagasi lamama), on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer lamab külili, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer tõuseb istuma või seisma pärast 2 minuti möödumist, kui koerajuht on tagasi tulnud võistlusplatsile, on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui koer tuleb siis vastu, on kõrgeim hinne 5 punkti.

VÕTE 3. Liikumine kõrval rihma otsas

[koefitsient 3]

Käsud: „KÕRVAL“

Sooritus: Kõrvalkõnd sooritatakse normaaltempo ja see peab sisaldama liikumisi vasakule ja paremale, ümberpöördeid ja peatumisi. Kõrvalkõnd peab sisaldama ka jooksmist, kuid sellel kiirusel on lubatud ainult parempöörded. Võttes ei ole aeglast liikumist. Kõrvalkõnni ajal peab rihmastatud koer liikuma innukalt koerajuhi vasakul küljel paralleelselt koerajuhiga, õlg koerajuhi vasaku põlvega kohakuti. Koerajuhi käed ja jalad peavad võtte ajal liikuma loomulikult.

Koerajuht võib ümberpöört sooritada nii üle vasaku, kui ka üle parema õla. "Saksa ümberpööre" on samuti lubatud, st, et koer liigub ümberpöördel tihedalt ümber koerajuhi parema külje.

Pärast ümberpöört (180°) peab koerajuht jätkama liikumist samal sirgjoonel. Pöörded paremale ja vasakule peavad olema täisnurksed (90°). Koerajuht ei tohi pöörata pead ega õlga, samuti ei tohi kasutada kehakeelt.

Käsklust võib anda alati liikumist alustades, liikumiskiiruse muutmisel ja kohapeal sammude tegemisel. Kõrvalkäsku ei tohi korrata pööretel ja peatumistel. Kui koerajuht peatub, peab koer käsuta võtma kiirelt algasendi.

Kõik ühel ja samal eksamil või võistlustel osalevad koerad sooritavad kõrvalkõnni sama liikumisskeemi järgi.

Hindamine: Hindamisel tuleb arvestada võtte sooritamist tervikuna. Kui koer liigub aeglaselt, võib kõrgeim hinne olla 6-7 punkti. Kontakti puudumine ja lisakäsud on vead.

Igasugune kõrvalekaldumine nõutud kõrvalliikumise asendist, nagu vingumine, haukumine, hüppamine, mängimine, koerajuhist mahajäämine või etteruttamine, alandavad hinnet.

Viltune kõrvalasend (ei ole koerajuhiga paralleelne) alandab hinnet umbes 2 punkti.

Hinnet alandatakse, kui koer liigub koerajuhile nii lähedal, et see häirib või takistab koerajuhi liikumist. Veelgi suuremaks veaks loetakse koerajuhile toetumist või koerajuhiga kokkupõrkamist.

Kui koera põhiasendid on viltused, alandatakse hinnet 1-3 punkti.

Kui koer ei tee ühtki põhiasendit, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Koerajuhi ebamäärane liikumine alandab hinnet.

Võtte loetakse mittesooritatuks, kui koerajuht kasutab koera juhtimiseks rihmast tõmbamist või, kui rihm on liikumisel pingul.

Lisakäsud alandavad hinnet.

VÕTE 4. Lamama minek liikumise pealt

[koefitsient 3]

Käsud: "KÕRVAL", "LAMA", "KÕRVAL"

Sooritus: Koerajuht ja koer alustavad algasendist sirgjoonelisel liikumisel normaalses tempos. Peale umbes 10 meetri läbimist annab koerajuht ilma peatumata, koerale lamamiskäsu. Koer peab lamama koheselt. Koerajuht jätkab liikumist veel umbes 10 meetrit, pöörab ümber ja jääb seisma näoga koera suunas. Peale 3 sekundi möödumist läheb koerajuht koera juurde tagasi ja võtab koera algasendisse.

Kõik võtte erinevad faasid sooritatakse peale liikumisjuhilt või kohtunikult loa saamist, välja arvatud ümber pööramine.

Hindamine: Lisakäsk, mis tuleb anda viivitamatult, alandab hinnet 2 punkti. Aeglane lamamaminek ja viltune lamamisasend alandavad hinnet 1-4 punkti.

Liikumine peale käsku alandab hinnet 1-5 punkti.

Kui koer ei täida teist lamamiskäsku või liigub peale käsu saamist rohkem, kui 2 oma kehapiikkust enne koerajuhi ümberpööramist, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer muudab õiget asendit enne, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Kui koer muudab õiget asendit peale seda, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui koer siis liigub paigalt või tuleb vastu, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Mittekorrektne kõrvalliikumine alandab hinnet 1-2 punkti.

Käemärkide ja kehakeele kasutamine lamamiskäsu andmisel on tõsine eksimus ning seda karistatakse tõsiselt. Sõltuvalt mõjutuste tugevusest ja kestvusest alandatakse hinnet 3-5 punkti võrra.

VÕTE 5. Juurdekutsumine

[koefitsient 3]

Käsud: „LAMA“, „KOHT“, „SIIA“, („KÕRVAL“)

Sooritus: Koerajuht jätab koera lamama ja eemaldub umbes 15m kaugusele näidatud suunas. Liikumisjuhilt loa saades kutsub koerajuht koera enda juurde. Koer peab tulema kiiresti ja otsejoones koerajuhi juurde. Juurdekutsumise käsule võib lisada koera nime, kuid nimi ja käsklus tuleb öelda järjestikku selliselt, et nimi ja käsklus ei moodustaks kahte eraldi käsku.

Hindamine: Tähtis on, et koer täidaks juurdekutsumiskäsku innukalt. Koer peab liikuma reipalt, liikumiskiirust muutmata ja vähemalt kiires traavis. Aeglane liikumine on viga. Koera kiiruse hindamisel tuleb arvesse võtta koera tõugu.

Kui antakse rohkem, kui üks juurdekutsumiskäsk, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Tuleb teise käsu peale – 7p. Tuleb kolmanda käsu peale – 5p.

Kui koer ei täida kolmandat juurdekutsumiskäsku, loetakse võte mittesooritatuks.

Kui koer liigub kohalt enne juurdekutsumiskäsku üle 2 oma kehapikkuse, loetakse võte mittesooritatuks.

Kui koer tõuseb istuma, seisma või liigub kohalt alla 2 oma kehapikkuse enne juurdekutsumiskäsku, on kõrgeim hinne 8 punkti. Aeglane juurdetulek alandab hinnet 2-5 punkti.

VÕTE 6. Seisma jäämine liikumise pealt

[koefitsient 3]

Käsud: „KÕRVAL“, „SEISA“, „KÕRVAL“

Sooritus: Koerajuht ja koer alustavad algasendist sirgjoonelist liikumist normaalses tempos. Peale umbes 10 meetri läbimist annab koerajuht ilma peatumata, koerale seismiskäsu. Koer peab seisma jääma koheselt. Koerajuht jätkab liikumist veel umbes 10 meetrit, pöörab ümber ja jääb seisma näoga koera suunas. Peale umbes 3 sekundi möödumist läheb koerajuht koera juurde tagasi ja võtab koera algasendisse.

Kõik võtte erinevad faasid sooritatakse peale liikumisjuhilt või kohtunikult loa saamist, välja arvatud ümber pööramine.

Hindamine: Lisakäsk, mis tuleb anda viivitamatult, alandab hinnet 2 punkti. Aeglane seismajäämine ja viltune asend alandavad hinnet 1- 4 punkti. Liikumine peale käsku alandab hinnet 1- 5 punkti.

Kui koer ei täida teist seismiskäsku või liigub peale käsu saamist rohkem, kui 2 oma kehapikkust enne koerajuhi ümberpööramist, loetakse võte mittesooritatuks.

Kui koer läheb kohe istuma või lamama, loetakse võte mittesooritatuks.

Kui koer muudab õiget asendit enne, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Kui koer muudab õiget asendit peale seda, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui koer siis liigub paigalt või tuleb vastu, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Mittekorrektne kõrvalliikumine alandab hinnet 1-2 punkti.

Käemärkide ja kehakeele kasutamine lamamiskäsu andmisel on tõsine eksimus ning seda karistatakse tõsiselt. Sõltuvalt mõjutuste tugevusest ja kestvusest alandatakse hinnet 3-5 punkti võrra.

VÕTE 7. Juurdekutsumine koos hüppega üle tõkke

[koefitsient 3]

Käsud: „KOHT“, „TULE VÕI HOPP“, („KÕRVAL“)

Sooritus: Liikumisjuhilt loa saades, jätab koerajuht koera istuma tõkke ette (2-4 m), liigub ise teisele poole tõket (2-4 m) ja liikumisjuhilt loa saades, kutsub koera. Koer peab hüppama üle tõkke ja tulema koerajuhi juurde algasendisse. Tõkke kõrgus peab olema umbes koera turjakõrgune. Tõkke maksimaalne kõrgus on 50 cm.

Hindamine: Liikumisjuhi loal ja teatamise järel “Võte algab”, eemaldub koerajuht koerast. Võte lõppeb, kui koer on võtnud algasendi ja liikumisjuht teatab “Võte lõppenud”.

Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera valmidusele koerajuhi käske täita, koera liikumiskiirusele ja sirgjoonelisusele koerajuhi juurde liikumisel.

Kui koer riivab tõket kasvõi kergelt, on kõrgeim hinne 8 punkti.

Kui koer toetub hüppe ajal tõkkele või ei soorita hüpet, loetakse võte mittesooritatuks.

VÕTE 8. Üldmulje

[koefitsient 1]

Hindamine: Üldmulje hindamisel on põhiline koera valmidus töötada ja täita koerajuhi käske. Olulised on ka soorituse korrektsus ja täpsus ning ka koera ja koerajuhi loomulik liikumine. Kõrge hinde saamiseks peavad koerajuht ja koer töötama, kui üks meeskond, nautima mõlemapoolset koostööd ja näitama head sportlaslikkust. Võtete ajal ja võtete vaheajal toimuv mõjutab üldmulje hinnet.

Võistluspaar ei saa üldmulje eest punkte, kui koer lahkuv võistlusplatsilt või rahuldab võistlusplatsil oma loomulikke vajadusi.

Kui koer väljub koerajuhi kontrolli alt võtte ajal või võtete vahepeal (kasvõi ühe korra), kuid ei lahku platsilt, on kõrgeim hinne 5 punkti.



KLASS 1

VÕTE 1. Rühmas lamamine 2 minutit, koerajuht väljaspool koera vaatevälja [koefitsient 3]

Käsud: “Lama”, “Koht”, “Istu”

Sooritus: Koerajuhid koos rihmastatud koertega võtavad sisse oma kohad rivis. Koerad istuvad algasendis rivis umbes 3m vahedega üksteisest. Käsklus lamama minemiseks antakse ükshaaval. Lamama minek toimub vasakult paremale ja istuma tõusmine paremalt vasakule selliselt, et koer, kes läks esimesena lamama tõuseb viimasena istuma ja vastupidi. Käsklus antakse liikumisjuhilt loa saades. Koerajuhid eemalduvad koerte vaateväljast kõik koos kaheks minutiks. Kaheminutiline periood algab, kui kõik koerajuhid on jõudnud varjesse.

Pärast 2 minuti möödumist tulevad koerajuhid liikumisjuhi juhendamisel üheskoos tagasi võistlusplatsile ja liiguvad liikumisjuhi juhendamisel üheskoos igaüks oma koera kõrvale. Liikumisjuhilt loa saades võetakse koerad ükshaaval algasendisse. Rühmas peab olema vähemalt 3 ja mitte rohkem kui 6 koera.

Koerajuhtidele tuleb meelde tuletada, et käsklusi ei tohi anda liiga valju häälega. See võib mõjutada teisi koeri ja selle eest karistatakse karmilt.

Hindamine: Liikumisjuht teatab “Eemaldage rihmad” ning, kui koertel on rihmad eemaldatud, siis “Võte algab”. Sellega algab võte kõigile rivis olevatele võistlejatele. Seejärel annab liikumisjuht esimesele koerajuhile käsu panna koer lamama. Võte lõppeb, kui koerajuhid on naasnud oma koerte juurde ja kõik koerad on algasendis ning liikumisjuht on teatanud „Võte lõppenud“.

Kui koer ei lähe lamama teise käsu peale, tõuseb seisma, istuma või roomab üle 1 oma kehapiikkuse enne aja täitumist, loetakse võte mittesooritatuks (0 punkti). Igasugune koera liikumine alandab hinnet. Kui koer haugatab 1 - 2 korda, alandatakse hinnet 1 - 2 punkti. Kui koer haugub suurema osa ajast, loetakse võte mittesooritatuks (0 punkti).

Rahutus, näiteks keha kallutamine ühelt küljelt teisele alandab hinnet. Koer võib pead pöörata ja ümbrust jälgida, samuti on koeral lubatud pöörata tähelepanu võistlusplatsi seest ja väljast tulevatele helidele või häälele. Kuid see ei tohi jätta muljet rahutusest või hirmust.

Kui koer tõuseb seisma ja läheb teise koera poole nii, et sellest võib tekkida kakluse oht, siis tuleb võtte katkestada. Teised koerad sooritavad võtte uuesti. Kaklusohu tekitanud koer ei saa sooritust korrata.

Kui koer reageerib (läheb alguses lamama või tõuseb lõpus istuma) enne koerajuhil käsklust (näiteks kaasvõistleja käsule), on kõrgeim hinne 8 punkti.

Kui koer on läinud lamama või tõusnud istuma enne koerajuhil käsklust ja muudab asendit omaalgatuslikult või käsuga (tõuseb tagasi istuma või läheb tagasi lamama), on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer lamab külili, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer tõuseb istuma või seisma pärast 2 minuti möödumist, kui koerajuht on tagasi tulnud võistlusplatsile, on kõrgeim hinne 5 punkti. Kui koer sealjuures liigub kohalt, loetakse võtte mittesooritatuks.

VÕTE 2. Kõrvalkõnd ilma rihmata

[koefitsient 3]

Käsud: "Kõrval"

Sooritus: Kõrvalkõnd sooritatakse normaaltempo ja see peab sisaldama liikumisi vasakule ja paremale, ümberpöördeid ja peatumisi. Kõrvalkõnd peab sisaldama ka jooksmist, kuid sellel kiirusel on lubatud ainult parempöörded. Võtte peab sisaldama ka algasendist liikumist kahe või kolme sammu kaupa edasi ja tagasi. Kõrvalkõnni ajal peab rihmastamata koer liikuma innukalt koerajuhi vasakul küljel paralleelselt koerajuhiga, õlg koerajuhi vasaku põlvega kohakuti. Koerajuhi käed ja jalad peavad võtte ajal liikuma loomulikult. Koerajuht võib ümberpööret sooritada nii üle vasaku, kui ka üle parema õla. "Saksa ümberpööre" on samuti lubatud st, kui koer liigub ümberpöördel tihedalt ümber koerajuhi parema külje. Pärast ümberpööret (180°) peab koerajuht jätkama liikumist samal sirgjoonel. Pöörded paremale ja vasakule peavad olema täisnurksed (90°). Koerajuht ei tohi pöörata pead ega õlga, samuti ei tohi kasutada kehakeelt. Käsklust võib anda alati liikumist alustades, liikumiskiiruse muutmisel ja sammude tegemisel. Kui koerajuht peatub, peab koer käsuta võtma kiirelt algasendi.

Kõik ühel ja samal eksamil või võistlustel osalevad koerad sooritavad kõrvalkõnni sama liikumisskeemi järgi.

Hindamine: Kui koer eemaldub koerajuhi juurest või kõnnib suurema osa ajast koerajuhist rohkem kui 0,5 meetri kaugusel, loetakse võtte mittesooritatuks. Kui koer liigub aeglaselt, võib kõrgeim hinne olla 6-7 punkti. Kontakti puudumine ja lisakäsud on vead.

Viltune kõrvalasend (ei ole koerajuhiga paralleelselt) alandab hinnet umbes 2 punkti.

Hinnet alandatakse, kui koer liigub koerajuhile nii lähedal, et see häirib või takistab koerajuhi liikumist. Veelgi suuremaks veaks loetakse koerajuhile toetumist või koerajuhiga kokkupõrkamist.

VÕTE 3. Seisma jäämine liikumise pealt

[koefitsient 2]

Käsud: "Kõrval", "Seisa", "Istu"

Sooritus: Koerajuht ja koer alustavad algasendist sirgjoonelist liikumist normaalses tempos. Peale umbes 10 meetri läbimist annab koerajuht ilma peatumata koerale seismiskäsu. Koer peab seisma jääma koheselt. Koerajuht jätkab liikumist veel umbes 10 meetrit punktini, (mis võib olla tähistatud näiteks märgi või koonusega), pöörab ümber ja jääb seisma näoga koera suunas. Peale 3 sekundi möödumist läheb koerajuht koera kõrvale ja võtab koera algasendisse.

Kõik võtte erinevad faasid sooritatakse peale liikumisjuhilt loa saamist, välja arvatud ümber pööramine.

Hindamine: Kui koer peatub vales asendis, muudab õiget asenit enne, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, peatub enne käsklust, vajab lisakäsklust või koerajuht peatub enne käskluse andmist või käskluse andmise ajal, loetakse võtte mittesooritatuks.

Punktide saamiseks ei tohi koer liikuda pärast käsu saamist üle 1 oma kehapiikkuse.

Kui koer muudab õiget asendit pärast seda, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koerajuht muudab liikumiskiirust enne peatumiskäsu andmist, on kõrgeim hinne 7 punkti. Käemärkide ja kehakeele kasutamine peatumiskäsu andmisel on tõsine eksimus ning seda karistatakse tõsiselt. Sõltuvalt mõjutuste tugevusest ja kestvusest alandatakse hinnet 3-5 punkti võrra.

Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata ka kõrvalkõnnile. Halb kõrvalkõnd alandab hinnet 1-2 punkti. Veaks loetakse ka aeglast liikumist ning peatumist viltuses asendis. Hinnet vähendatakse 1-4 punkti võrra.

VÕTE 4. Juurdekutsumine

[koefitsient 3]

Käsud: "Lama", "Koht", "Tule (üks kord)", ("Kõrval")

Sooritus: Koerajuht annab liikumisjuhilt loa saades koerale lamamiskäsu ja eemaldub liikumisjuhilt loa saades umbes 20 - 25m kaugusele näidatud suunas. Liikumisjuhilt loa saades kutsub koerajuht koera.

Juurdekutsumise käsule võib lisada koera nime, kuid nimi ja käsklus tuleb öelda järjestikku selliselt, et nimi ja käsklus ei moodustaks kahte eraldi käsku.

Hindamine: Tähtis on, et koer täidaks juurdekutsumiskäsku innukalt. Koer peab liikuma reipalt, liikumiskiirust muutmata ja vähemalt kiires traavis. Aeglane liikumine on viga. Koera kiiruse hindamisel tuleb arvesse võtta koera tõugu.

Kui antakse rohkem, kui üks juurdekutsumiskäsk, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Tuleb teise käsu peale – 7p. Tuleb kolmanda käsu peale – 5p.

Kui koer ei täida kolmandat juurdekutsumiskäsku, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer liigub kohalt enne juurdekutsumiskäsku üle 1 oma kehapiikkuse, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer tõuseb istuma, seisma või liigub kohalt alla 1 oma kehapiikkuse enne juurdekutsumiskäsku, on kõrgeim hinne 8 punkti.

VÕTE 5. Istuma minek liikumise pealt

[koefitsient 2]

Käsud: "Kõrval", "Istu"

Sooritus: Koerajuht ja koer alustavad algasendist sirgjoonelist liikumist normaalses tempos. Peale umbes 10 meetri läbimist annab koerajuht ilma peatumata koerale

istumiskäsu. Koer peab istuma koheselt. Koerajuht jätkab liikumist veel umbes 10 meetrit punktini, (mis võib olla tähistatud näiteks märgi või koonusega), pöörab ümber ja jääb seisma näoga koera suunas. Peale 3 sekundi möödumist läheb koerajuht koera kõrvale ja võtab koera algasendisse.

Kõik võtte erinevad faasid sooritatakse peale liikumisjuhilt loa saamist, välja arvatud ümber pööramine.

Hindamine: Kui koer peatub vales asendis, muudab õiget asendit enne, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, istub enne käsklust, vajab lisakäsklust või koerajuht peatub enne käskluse andmist või käskluse andmise ajal, loetakse võtte mittesooritatuks.

Punktide saamiseks ei tohi koer liikuda pärast käsu saamist üle 1 oma kehapikkuse.

Kui koer muudab õiget asendit pärast seda, kui koerajuht on teinud ümberpöörde, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koerajuht muudab liikumiskiirust enne istumiskäsu andmist, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Käemärkide ja kehakeele kasutamine istumise käsu andmisel on tõsine eksimus ning seda karistatakse tõsiselt. Sõltuvalt mõjutuste tugevusest ja kestvusest alandatakse hinnet 3-5 punkti võrra.

Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata ka kõrvalkõnnile. Halb kõrvalkõnd alandab hinnet 1-2 punkti. Veaks loetakse ka aeglast liikumist ja istumist ning istumist viltuses asendis. Hinnet vähendatakse 1-4 punkti võrra.

VÕTE 6. Saatmine ruutu (15m)

[koefitsient 4]

Käsud: “Edasi”, “Seisa”, “Lama”, “Istu”

Sooritus: Koerajuht saadab koera võtte alguskohast umbes 15m kaugusele (ruudu keskkohani) asuvasse 3m x 3m suurusesse ruutu. Kui koer jõuab ruutu, annab koerajuht koerale lamamiskäsu. Ruut peab asuma võistlusplatsi piiridest umbes 3-5m seespool. Ruudu nurgad tähistatakse koonustega. Koonuste väliskülgi peab ühendama nähtav joon (nt teibi, kriidi või värviga märgitud). Liikumisjuhilt loa saades liigub koerajuht koera kõrvale ja liikumisjuhilt loa saades võtab koera algasendisse. Lubatud on anda ruutu jõudnud koerale “seisa”- ning seejärel “lama” käsklus.

Käemärk pole lubatud ruutu saatmisel.

Hindamine: Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera valmidusele täita koerajuhi käske, samuti koera liikumiskiirusele ja liikumise sirgjoonelisusele.

Täispunktide saamine eeldab, et koerajuht ei kasuta võtte ajal üle 4 käsu, kusjuures neljas käsk on peatumiskäsk ruudus. Koer peab täitma käske (näiteks seismiskäsk ruudus).

Koerajuht võib anda ruutu jõudnud koerale kohe lamamiskäsu, kasutades nõnda ainult kolme käsku.

Kui koer liigub väga aeglaselt, võib võtte eest anda umbes 7 punkti.

Kui koer tegutseb käsuta, alandatakse hinnet.

Kui koerajuht liigub käsku andes paigalt, loetakse võtte mittesooritatuks (0punkti).

Kui koerajuht teeb liigseid liigutusi (kasutab kehakeelt), on kõrgeim hinne 8 punkti.

Võtte eest punktide saamiseks peab koera kogu keha olema ruudu piirjoontest seespool. Saba ei pea olema ruudus.

Kui koer läheb istuma või lamama väljaspool ruutu, siis ei tohi koerajuht anda täiendavaid suunavaid käsklusi.

Võtte loetakse mittesooritatuks, kui koer väljub ruudust enne võtte lõppemist.

Kui koer roomab, liigub ruudus püsti tõusmata, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer muudab asendit enne koerajuhi jõudmist koera juurde, on kõrgeim hinne 6 punkti.

Kui koer ei täida teist "seisa" või "lama" käsku, loetakse võtte mittesooritatuks.

Korduva juhtimiskäsu hindamine sõltub käsu andmise tugevusest ja koera tahtest käsku täita.

Kui koer tõuseb istuma või seisma enne käsu saamist koerajuhilt, kes on jõudnud koera kõrvale, on kõrgeim hinne 8 punkti.

Võtte loetakse mittesooritatuks, kui koerajuht näitab enne võtte algust alguspunktis olles koerale liikumise suunda või ruudu asukohta.

VÕTE 7. Esemetoimine

[koefitsient 3]

Käsud: "Too", "Anna", ("Kõrval")

Sooritus: Liikumisjuht teatab: "võtte algab" ning seejärel ulatab koerajuhile puidust hantli.

Liikumisjuhilt loa saades viskab koerajuht hantli vähemalt 10m kaugusele. Liikumisjuhilt loa saades annab koerajuht koerale käsu hantli toomiseks.

Tagada tuleb kolme erineva suuruse/kaaluga puidust hantlite olemasolu, erineva suurusega koeratõugude jaoks. Suurim/raskeim hantel on umbes 450g. Koerajuht võib valida sobiva suurusega hantli.

Hindamine: Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera valmidusele koerajuhi käske täita, samuti koera liikumiskiirusele ja liikumise sirgjoonelisusele hantlini ja tagasi.

Hantli maha pillamine:

Kui koer pillab hantli maha, kuid tõstab selle üles omaalgatuslikult, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer tõstab hantli üles lisakäsu järel, on kõrgeim hinne 6 punkti.

Kui koer pillab hantli koerajuhi lähedusse nii, et koerajuht saab hantli kätte kohalt liikumata, on kõrgeim hinne 5 punkti eeldusel, et koer võtab korrektse algasendi.

Kui hantel kukub koerajuhi hooletuse tõttu loovutuskäsu järel, on kõrgeim hinne 7 punkt.

Hantli närimine või hammustamine

Hantli närimine/hammustamine alandab hinnet.

Kui koer närib hantlit tugevalt, on kõrgeim hinne 5 punkti. Eriti tugeva närimise või hantli lõhkumise korral loetakse võtte mittesooritatuks (0 punkti).

Haarde ühekordne parandamine koera poolt ei alanda hinnet.

VÕTE 8. Kaugjuhtimine

[koefitsient 3]

Käsud: “Lama”, “Koht” “Istu”, “Lama ja/või käemärgid.

Sooritus: Liikumisjuhilt loa saades annab koerajuht koerale võtte alguspunktis lamamiskäsu. Koerajuht eemaldub osutatud suunas umbes 5m kaugusele koerast. Koer peab asendit vahetama neli korda (istu/lama/istu/lama) kohalt liikumata.

Asendite järjekord peab olema istu-lama (kaks korda) ja viimane asend on “lama”.

Liikumisjuht näitab koerajuhile asendite vahetuse järjekorda kasutades kirjutatud sõnu, joonistatud kujutisi või elektrilist tablood. Liikumisjuht peab asetsema selliselt, et ta ei näeks koera asendivahetusi ja oleks koerast umbes 3-5 meetri kaugusel.

Liikumisjuht peab näitama uut asendivahetuse märki iga kolme sekundi järel. Koerajuht võib kasutada nii suulist käsku, kui ka käemärki, kuid käsud tuleb anda lühidalt ja üheaegselt.

Peale viimast “lama” käsklust läheb koerajuht, liikumisjuhilt loa saades, tagasi koera juurde ja liikumisjuhilt loa saades annab koerale istumiskäsu.

Koera taha märgitakse kahe märgiga mõtteline joon.

Hindamine: Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera paigal püsimisele, asendite vahetamise kiirusele, asendite puhtusele ja sellele, kui hästi koer antud asendis püsib. Võtte eest punktide saamiseks ei tohi koer liikuda alguskohast kokku üle 1 oma kehapiikkuse (mitte üheski suunas).

Kõik koera edasi-tagasi ja kõrvale liikumised liidetakse kokku.

Kui koer jätab ühe asendi neljast tegemata, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui jätab tegemata kaks asendit, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer tõuseb istuma enne, kui koerajuht on jõudnud koera kõrvale, on kõrgeim hinne 8 punkti. Koerajuhi rõhutatud suulised käsud ja rõhutatud või pikad käemärgid alandavad hinnet.

Koerajuht võib anda ka kolmanda käsu, kuid see tähendab asendi mittesooritatuks tunnistamist.

Esimene lisakäsk alandab hinnet 2 punkti võrra. Järgmised lisakäsud alandavad hinnet 1 punkti võrra.

VÕTE 9. Juurdekutsumine koos hüppega üle tõkke

[koefitsient 3]

Käsud: “Koht”, “Tule või Hopp”, (“Kõrval”).

Sooritus: Liikumisjuhilt loa saades, jätab koerajuht koera istuma tõkke ette (2-4 m), liigub ise teisele poole tõket (2-4m) ja liikumisjuhilt loa saades, kutsub koera. Koer peab hüppama üle tõkke ja tulema koerajuhi juurde algasendisse.

Tõkke kõrgus peab olema umbes koera turjakõrgune. Tõkke maksimaalne kõrgus on 50 cm.

Vaata lisa toodud joonist.

Hindamine: Liikumisjuhi loal ja teatamise järel “Võte algab”, eemaldub koerajuht koerast. Võte lõppeb, kui koer on võtnud algasendi ja liikumisjuht teatab “Võte lõppenud”.

Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera valmidusele koerajuhi käske täita, koera liikumiskiirusele ja sirgjoonelisusele koerajuhi juurde liikumisel.

Kui koer riivab tõket kasvõi kergelt, on kõrgeim hinne 8 punkti.

Kui koer toetub hüppe ajal tõkkele või ei soorita hüpet, loetakse võte mittesooritatuks.

VÕTE 10. Üldmulje

[koefitsient 2]

Hindamine: Üldmulje hindamisel on põhiline koera valmidus töötada ja täita koerajuhi käske. Olulised on ka soorituse korrektsus ja täpsus ning ka koera ja koerajuhi loomulik liikumine. Kõrge hinde saamiseks peavad koerajuht ja koer töötama, kui üks meeskond, nautima mõlemapoolset koostööd ja näitama head sportlaslikkust.

Võtete ajal ja võtete vaheajal toimuv mõjutab üldmulje hinnet.

Võistluspaar ei saa üldmulje eest punkte, kui koer lahku võistlusplatsilt või rahuldab võistlusplatsil oma loomulikke vajadusi.

Kui koer väljub koerajuhi kontrolli alt võtte ajal või võtete vahepeal (kasvõi ühe korra), kuid ei lahku platsilt, on kõrgeim hinne 5 punkti.

KLASS 2

VÕTE 1. Rühmas istumine 1 minut, koerajuht koera vaatevälja

[koefitsient 2]

Käsud: "Istu", "Koht"

Sooritus: Koerad istuvad algasendis ravis umbes 3m vahedega üksteisest.

Liikumisjuhilt loa saades jätvavad koerajuhid koerad istuma, eemalduvad koertest umbes 20m kaugusele ja pööravad näoga koera poole.

Koerajuhid seisavad loomulikis asendis koerte vaateväljas 1 minuti.

Liikumisjuhilt loa saades lähevad koerajuhid oma koerte kõrvale nii, et koer on algasendis.

Rühmas on vähemalt 3 ja mitte rohkem kui 6 koera.

Hindamine: Kui koer tõuseb seisma, läheb lamama või liigub/roomab üle 1 oma kehapiikkuse on hinne 0 punkti. Koera igasugune liikumine alandab hinnet.

Kui koer haugub 1-2 korda, alandatakse hinnet 1-2 punkti. Kui koer haugub enamuse ajast, loetakse võtte mittesooritatuks (0 punkti).

Rahutus, näiteks ühelt küljelt teisele vajumine või ühelt jalalt teisele toetumine, alandab hinnet. Koer võib pead pöörata ja ümbrust jälgida, samuti on koeral lubatud pöörata tähelepanu võistlusplatsi seest ja väljast tulevatele helidele või häälele, kuid see ei tohi jätta muljet rahutusest või hirmust.

Kui koer läheb lamama või tõuseb seisma pärast seda, kui minut on täis, võib kõrgeim hinne olla 5 punkti.

Kui koer tõuseb seisma ja läheb teise koera poole nii, et sellest võib tekkida kakluse oht, tuleb võtte katkestada. Teised koerad sooritavad võtte uuesti. Kaklusohu tekitanud koer ei saa sooritust korrata.

VÕTE 2. Kõrvalkõnd ilma rihmata

[koefitsient 3]

Käsud: "Kõrval"

Sooritus: Rihmata kõrvalkõnd sooritatakse erinevatel kiirustel ja see peab sisaldama liikumisi eri suundadesse, pöördeid, ümberpöördeid ja peatumisi. Võtte peab sisaldama ka algasendist liikumist kahe või kolme sammu kaupa edasi ja tagasi.

Kõrvalkõnni ajal peab koer liikuma innukalt koerajuhi vasakul küljel paralleelselt koerajuhiga, õlg koerajuhi vasaku põlvega kohakuti. Koerajuhi käed ja jalad peavad võtte ajal liikuma loomulikult.

Kõrvalkõnd sooritatakse normaaltempo, aeglases tempo ja joostes. Kõik liikumiskiirused peavad sisaldama pöördeid, ümberpöördeid ja peatumisi. Koerajuht võib ümberpöoret sooritada nii üle vasaku, kui ka üle parema õla. "Saksa ümberpöore" on samuti lubatud, st, et koer liigub ümberpöördel tihedalt ümber koerajuhi parema külje.

Pärast ümberpööt (180°) peab koerajuht jätkama liikumist samal sirgjoonel. Pöörded paremale ja vasakule peavad olema täisnurksed (90°).

Koerajuht ei tohi pöörata pead ega õlga, samuti ei tohi kasutada kehakeelt.

Käsku võib anda alati liikumist alustades, liikumiskiiruse muutmisel ja sammude tegemisel. Kui koerajuht peatub, peab koer võtma kiirelt algasendi ilma käsuta.

Kõik ühel ja samal eksamil või võistlustel osalevad koerad sooritavad kõrvalkõnni sama liikumisskeemi järgi.

Hindamine: Kui koer eemaldub koerajuhi juurest või kõnnib suurema osa ajast koerajuhist rohkem, kui 0,5 meetri kaugusel, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer liigub aeglaselt, võib kõrgeim hinne olla 6-7 punkti.

Kontakti puudumine ja lisakäsud on vead.

Viltune kõrvalasend (ei ole koerajuhiga paralleelselt) alandab hinnet umbes 2 punkti.

Hinnet alandatakse, kui koer liigub koerajuhile nii lähedal, et see häirib või takistab koerajuhi liikumist. Veelgi suuremaks veaks loetakse koerajuhile toetumist või koerajuhiga kokkupõrkamist.

VÕTE 3. Seisama ja istuma jäämine liikumise pealt

[koefitsient 3]

Käsud: "seisa", "Istu", "Kõrval" (3 korda)

Sooritus: Kõrvalkõnni ajal annab koerajuht koerale käsu seisma jäämiseks või istuma minekuks, jätkates ise liikumist. Koerajuht ja koer alustavad alguspunktist sirgjoonelist liikumist normaalses tempos. Peale umbes 10 meetri läbimist annab koerajuht peatust tegemata koerale seismiskäsu. Koer peab seisma jääma koheselt. Koerajuht jätkab liikumist veel umbes 10m, teeb ümberpöörde ja läheb koera poole, möödudes koerast umbes 0,5m kauguselt selliselt, et koer jääb koerajuhi vasakule poolele. Koerajuht jätkab liikumist umbes 2m koera taha, teeb ümberpöörde ja läheb koera suunas. Jõudes koera kõrvale, annab koerajuht peatust tegemata koerale kõrvalkäsu ja jätkab liikumist koos koeraga. Peale umbes 5m läbimist teeb koerajuht pöörde vasakule/paremale ja peale umbes 10m läbimist annab koerajuht koerale istumiskäsu. Liikumine jätkub samuti nagu võtte esimeses osas. Peale istumisasendit peavad koerajuht ja koer jätkama koos liikumist veel umbes 5m. Koerajuht ja koer peatuvad ning koer võtab algasendi. Pöörded tuleb sooritada täisnurkselt (90°), mitte ümmarguselt. Kõik võtte faasid (liikumise alustamine, peatused, pöörded) tehakse liikumisjuhi korraldusel.

Hindamine: Kui koer on peatunud ühe korra vales asendis (näiteks istub seismise asemel), on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui üks peatumine jääb täielikult tegemata, st koer ei peatu üldse, on kõrgeim hinne 6 punkti

Ettenähtud asendi eest punktide saamiseks ei tohi koer liikuda pärast käsu saamist üle 1 oma kehapiikkuse ja koer peab käsu peale võtma õige asendi (seisa, istu) enne, kui koerajuht on teinud ümberpöörde. Õige asendi võtmiseks ei ole lubatud anda lisakäsku. Lisakäsu andmisel loetakse asend mittesooritatuks.

Võtte eest punktide saamiseks peab koer sooritama vähemalt ühe nõutud asenditest. Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata ka kõrvalkõnnile. Halva kõrvalkõnni puhul alandatakse hinnet 1-2 punkti võrra. Veaks loetakse ka aeglast liikumist, istumist ja seisma jäämist ning istumist ja seismist viltuses asendis. Samuti koera pööramist koerajuhi jälgimiseks. Hinnet vähendatakse 1-4 punkti võrra.

Käemärkide ja kehakeele kasutamist asendite (käskluste) andmisel loetakse oluliseks veaks ja seda karistatakse karmilt. Hinnet alandatakse 3-5 punkti võrra, sõltuvalt mõjutuse kestvusest ja tugevusest.

VÕTE 4. Juurdekutsumine koos seismise peatusega

[koefitsient 4]

Käsud: “Lama”, “Koht”, “Tule” (2 korda), “Seisa” / KM, (“Kõrval”)

[KM: lubatud on kasutada korraka nii ühte kätt, kui ka kahte kätt]

Sooritus: Koerajuht annab, liikumisjuhilt loa saades, koerale lamamiskäsu ja liikumisjuhilt loa saades, eemaldub umbes 25 - 30m kaugusele näidatud suunas. Liikumisjuhilt loa saades kutsub koerajuht koera. Kui koer on liikunud umbes 1/2 distantist, annab koerajuht koerale seismiskäsu. Liikumisjuhilt loa saades (umbes 3 sekundi möödudes) kutsub koerajuht koera algasendisse.

Liikumisjuht annab koerajuhile loa ainult juurdekutsumiseks. Peatumiskäsu annab koerajuht iseseisvalt märgi (koonuse) juures.

Peatumiskäsuna on lubatud kasutada kas suulist käsku või käemärki.

Esimesele juurdekutsumiskäsule võib lisada koera nime, kuid nimi ja käsklus tuleb öelda järjestikku selliselt, et nimi ja käsklus ei moodustaks kahte eraldi käsku.

Hindamine: Tähtis on, et koer täidaks igat juurdekutsumiskäsku innukalt. Koer peab liikuma reipalt, liikumiskiirust muutmata ja vähemalt kiires traavis. Aeglane liikumine on viga. Koera kiiruse hindamisel tuleb arvesse võtta koera tõugu. Koer peab reageerima peatumiskäsule koheselt. Peatumiste hindamisel tuleb tähelepanu pöörata ka liikumiskiirusele. Kiiretele koertele on lubatud teatud möödus peatumisel, kuid aeglaselt liikuval koerale mitte.

Peatumise eest täispunktide saamiseks ei tohi koer pärast käsu saamist liikuda üle 1 oma kehapiikkuse.

Peatumise eest punktide saamiseks ei tohi koer pärast käsu saamist liikuda üle 3 oma kehapiikkuse.

Kui koer ei peatu 3 oma kehapiikkuse piirides, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer ei üritagi peatuda, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer peatub vales asendis, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui võtte jooksul antakse rohkem, kui kaks juurdekutsumiskäsku, on kõrgeim hinne 6 punkti.

Kui koer ei täida kolmandat juurdekutsumiskäsku (ükskõik millises osas), loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui võtte mõlemas osas kasutatakse teist juurdekutsumiskäsku, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer tõuseb istuma või seisma enne esimest juurdekutsumisekäsku, on kõrgeim hinne 8 punkti. Kui koer liigub kohalt enne esimest juurdekutsumisekäsku üle 1 oma kehapiikkuse, loetakse võtte mittesooritatuks.

VÕTE 5. Saatmine ruutu, lamama minek ja juurdekutsumine

[koefitsient 4]

Käsud: "Edasi", ["Parem"/"Vasak" ja/või käemärgid], ("Seisa"), "Lama", "Siia"

Sooritus: Koerajuht saadab koera, liikumisjuhilt loa saades, võtte alguskohast umbes 25m kaugusel (ruudu keskkohani) asuvasse 3m x 3m suurusesse ruutu.

Ruut peab asuma võistlusplatsi piiridest umbes 3-5m seespool. Ruudu nurgad tähistatakse 10-15m kõrguste koonustega. Koonuste väliskülgi peab ühendama nähtav joon (nt teibi, kriidi või värviga märgitud).

Kui koer jõuab ruutu, annab koerajuht koerale lamamiskäsu. Liikumisjuhilt loa saades alustab koerajuht liikumist parempoolse koonuse suunas. Kui koerajuht on umbes 2m kaugusel koonusest, teeb koerajuht, liikumisjuhilt loa saades, pöörde vasakule ja jätkab liikumist umbes 3m ning liikumisjuhilt loa saades, teeb uue pöörde vasakule ja jätkab liikumist alguskoha suunas. Kui koerajuht on liikunud umbes 10m kutsub koerajuht, liikumisjuhilt loa saades koera, jätkates ise liikumist alguskoha suunas.

Võtte alguspunkti jõudes ja liikumisjuhilt loa saades, koerajuht peatub ja koer võtab algasendi.

Hindamine: Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera valmidusele täita koerajuhi juhendamist ja käske, samuti koera liikumiskiirusele ja liikumise sirgjoonelisusele.

Täispunktide saamine eeldab, et koerajuht ei kasuta võtte ajal üle 4 käsu, kusjuures neljas käsk on peatumiskäsk ruudus.

Koer peab täitma käske (nt seismiskäsk ruudus).

Koerajuht võib anda ruutu jõudnud koerale kohe lamamiskäsu, kasutades seejuures kolme käsku.

Kui koerajuht liigub käsku andes paigalt, loetakse võtte mittesooritatuks (0 punkti).

Kui koerajuht teeb liigseid liigutusi (kasutab kehakeelt), on kõrgeim hinne 8 punkti.

Kui koer tegutseb käsuta (näiteks peatub või läheb lamama ilma käsuta), alandatakse hinnet.

Kui koer läheb lamama väljaspool ruutu, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer on juba lamama läinud, ei tohi koerajuht anda uut käsku.

Võtte eest punktide saamiseks peab koer kogu kehaga olema ruudus. Saba ei pea olema ruudus.

Kui koer tõuseb istuma või seisma enne, kui koerajuht on sooritanud teise pöörde, loetakse võtte mittesooritatuks.

Kui koer tõuseb istuma või seisma koerajuhi teise pöörde järel, kuid enne kutset, on kõrgeim hinne 5 punkti. Kui koer liigub ruudus, kuid ei tõuse püsti, on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui koer ületab ruudu piirjoone enne, kui koerajuht on koera kutsunud, loetakse võtte mittesooritatuks. Kui koer liigub väga aeglaselt, võib võtte eest anda umbes 6 punkti.

Teine juurdetulemiskäsk, seismiskäsk või lamamiskäsk alandavad hinnet 2 punkti võrra. Kui koer ei täida mõnda eespool mainitud ka korduskäsuga, loetakse võtte mittesooritatuks.

Käemärki tohib kasutada ainult juhul, kui koera on vaja suunata. Käemärgi kasutamist karistatakse, kui see on antud olukorras, kus koer on koerajuhi kõrval algasendis (-2 punkti). Korduvate juhtimiskäskude andmise hindamine sõltub käskude andmise tugevusest ja koera tahtest käske täita. Hinnet võib alandada 1-2 punkti/käsklus.

Võtte loetakse mittesooritatuks, kui koerajuht näitab enne võtte algust alguspunktis olles koerale liikumise suunda või ruudu asukohta.

VÕTE 6. Suunatud toomine

[koefitsient 3]

Käsud: "Edasi", "Seisa", "Parem / vasak ja/ või käemärgid " "Too", "Anna", („Kõrval“)

Sooritus: Koerajuht ja koer seisavad võtte alguspunktis näoga koonuse suunas, mis asub umbes 5m kaugusel. Liikumisjuht asetab kaks puidust hantlit ritta hästi nähtavasse kohta umbes 10m kaugusele üksteisest. Loositud hantel (vasak või parem) pannakse maha esimesena.

Koonus asub umbes 10m kaugusel hantleid ühendava mõttelise joone keskpunktist ja võtte alguspunkt asub umbes 15m kaugusel samast punktist.

Liikumisjuhilt loa saades läheb koerajuht koos koeraga võtte alguspunktist koonuse suunas, möödub koonusest u 2m kaugusele, teeb ümberpöörde ning jõudes tagasi koonuse juurde annab peatust tegemata koerale seismiskäsu ja suundub ise tagasi võtte alguspunkti. Koer peab seisma jääma ühe meetri raadiuses näoga alguspunkti suunas .

Umbes 3 sekundi möödudes ja liikumisjuhilt loa saades, annab koerajuht koerale käsu vasak- või paremapoolse hantli toomiseks (toomissuund eelnevalt loositud). Koer peab võtma hantli, tooma ja loovutama selle koerajuhile.

Tagada tuleb kolm erineva suuruse- ja kaaluga hantlite sarja (suurim umbes 450g), mis oleks vastavuses erinevate koeratõugude suurustega, kuid koerajuht võib valida endale sobiva suurusega hantlid.

Hindamine: Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera valmidusele täita koerajuhi juhendamist ja käske, samuti koera liikumiskiirusele ja hantli toomiseks võimalikult otsese trajektoori valimisele.

Kui koerajuht näitab koerale võtte alguskohas olles hantli suunda või puudutab koera võtte alguspunktis, siis loetakse võtte mittesooritatuks.

Võtte eest punktide saamiseks peab koer püsima koonuse juures seisvas asendis kuni järgmise käsu saamiseni.

Kui koer istub või lamab märgis, on kõrgeim hinne 8 punkti.

Kui koer liigub märgis seistes üle 1 oma kehapiikkuse enne järgmise käsu saamist, loetakse võtte mittesooritatuks. Kui koer läheb vale hantli juurde, kuid koerajuht juhendab ta õige juurde ja koer toob õige hantli, on kõrgeim hinne 6 punkti. Kui koer võtab üles vale hantli, loetakse võtte mittesooritatuks (0 punkti).

Korduvate juhtimiskäskude andmise hindamine sõltub käskude andmise tugevusest ja koera tahtest kāske täita. Hinnet võib alandada 1-2 punkti/käsklus.

Hantli maha pillamine:

Kui koer pillab hantli maha, kuid tõstab selle üles omaalgatuslikult, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Kui koer tõstab hantli üles lisakäsu järel, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Kui koer pillab hantli koerajuhi lähedusse nii, et koerajuht saab hantli kätte kohalt liikumata, on kõrgeim hinne 5 punkti eeldusel, et koer võtab korrektse algasendi.

Kui hantel kukub koerajuhi hooletuse tõttu loovutuskäsu järel, on kõrgeim hinne 7 punkt

Hantli närimine ja hammustamine

Hantli närimine/hammustamine alandab hinnet 2-3 punkti. Kui koer närib hantlit tugevalt, on kõrgeim hinne 5 punkti. Eriti tugeva närimise või hantli lõhkumise korral loetakse võtte mittesooritatuks.

Haarde ühekordne parandamine koera poolt ei alanda hinnet.

VÕTE 7. Esem e äratundmine ja toomine

[koefitsient 4]

Käsud: "Otsi/Too", "Anna", („Kõrval“)

Sooritus: Liikumisjuhi teatamise järel "Võtte algab", annab liikumisjuht koerajuhile puidust eseme (10cmx2cmx2cm), millele koerajuht teeb eseme identifitseerimiseks märgi või, mis on juba eelnevalt eraldusmärgiga tähistatud. Koerajuht tohib tähistatud eset käes hoida kokku umbes 10 sekundit. Koer ei tohi sellel ajal eset puudutada ega nuusutada. Koerajuht loovutab eseme liikumisjuhile ja liikumisjuhilt loa saades teeb ümberpöörde. Koerajuht otsustab, kas koer näeb esemete paigutamist või mitte. Liikumisjuht viib koerajuhi poolt tähistatud eseme koos viie sarnase esemega, ise ühtegi neist puudutamata, umbes 10m kaugusele koerajuhist ning asetab need maha.

Esemed paigutatakse ringikujuliselt või horisontaalselt ritta umbes 25cm vahedega üksteisest. Liikumisjuht palub koerajuhil ümber pöörata. Liikumisjuhilt loa saades saadab koerajuht koera tähistatud eset tooma. Koer peab leidma koerajuhi eseme, tooma selle ja loovutama selle koerajuhile üldiste juhiste kohaselt.

Esemed tuleb paigutada ühesuguse skeemi järgi kõikidele võistlejatele, kuid koerajuhi eseme asukoht võib varieeruda. Kui esemed paigutatakse horisontaalselt rivisse, ei tohi tähistatud eset panna kõige äärmiseks. Koer võib töötada umbes poole minuti jooksul,

tingimusel, et ta töötab aktiivselt ja sihikindlalt. Iga võistleja jaoks peab olema varutud kuuene esemete komplekt.

Hindamine: Hindamisel pööratakse tähelepanu koera töötaatele ja kiirusele. Kui koer tõstab ühe korra vale eseme, aga toob siiski õige, on kõrgeim hinne 7 punkti.

Võtte loetakse mittesooritatuks, kui koeral lubatakse eset puudutada või nuusutada enne, kui koerajuht loovutab eseme tagasi liikumisjuhile või, kui koerajuht annab koerale käsu siis, kui koer on esemete juures või, kui koer tõstab valet eset kaks korda.

Eseme pillamine:

Kui koer pillab eseme maha, kuid tõstab selle üles omaalgatuslikult, on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui koer tõstab eseme üles lisakäsu järel, on kõrgeim hinne 5 punkti. Kui koer pillab eseme koerajuhi lähedusse nii, et koerajuht saab eseme kätte kohalt liikumata, on kõrgeim hinne 5 punkti eeldusel, et koer võtab korrektse algasendi. Kui ese kukub koerajuhi hooletuse tõttu loovutuskäsu järel, on kõrgeim hinne 7 punkt.

Eseme närimine/hammustamine:

Eseme närimine/hammustamine alandab hinnet 2-3 punkti. Kui koer närib eset tugevalt, on kõrgeim hinne 5 punkti. Eriti tugeva närimise või eseme lõhkumise korral loetakse võtte mittesooritatuks (0 punkti). Haarde ühekordne parandamine koera poolt ei alanda hinnet.

VÕTE 8. Kaugjuhtimine

[koefitsient 4]

Käsud: "Lama", "Koht", "Istu", "Seisa", "Lama" ja/või käemärgid.

Sooritus. Liikumisjuhilt loa saades annab koerajuht koerale ettenäidatud kohas lamamiskäsu. Liikumisjuhilt loa saades eemaldub koerajuht osutatud suunas umbes 10m kaugusele koerast ja jääb seisma näoga koera suunas.

Koer peab asendit vahetama kuus korda (seisa/istu/lama), kohalt liikumata, vastavalt koerajuhi poolt antud käsklustele.

Asendite järjekord peab alati olema istu-seisa-lama-istu-seisa-lama või seisa-istu-lama-seisa-istu-lama ja viimane asend peab olema "lama".

Liikumisjuht näitab koerajuhile asendite vahetuse järjekorda märkide (nt kirjutatud sõnade, joonistatud kujutiste või elektroonilise tabloo) abil.

Liikumisjuht peab asetsema selliselt, et ta ei näeks koera asendivahetusi ja oleks koerast 3-5 meetri kaugusel. Liikumisjuht peab näitama uut asendivahetuse märki iga 3 sekundi järel. Koerajuht võib kasutada nii suulist käsku, kui ka käemärki, kuid käsud tuleb anda lühidalt ja üheaegselt.

Koera taha märgitakse kahe märgiga mõtteline joon.

Asendite järjekord peab kõikidele võistlejatele olema sama.

Hindamine: Hindamisel tuleb tähelepanu pöörata koera paigal püsimisele, asendite vahetamise kiirusele, asendite puhtusele ja sellele, kui hästi koer antud asendis püsib.

Võtte eest punktide saamiseks ei tohi koer liikuda alguskohast kokku üle 1 oma kehapiikkuse (mitte üheski suunas).

Kõik koera edasi-tagasi ja kõrvale liikumised liidetakse kokku.

Kui koer jätab ühe asendi kuuest tegemata, on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui koer jätab kaks asendit tegemata, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Kui koer jätab ühe asendi vahele ja võtab kohe järgmise asendi, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Kui koer liigub kohalt kuni 1 oma kehapiikkuse, on kõrgeim hinne 5 punkti.

Võtte eest punktide saamiseks peab koer vahetama asendeid käsu järgi vähemalt neli korda.

Kui koer tõuseb istuma enne, kui koerajuht on jõudnud koera kõrvale, on kõrgeim hinne 8 punkti.

Koerajuhi rõhutatud suulised käsud ja rõhutatud või pikad käemärgid alandavad hinnet.

Iga lisakäsklus alandab hinnet 1 punkti võrra ja igast asendist võib lisakäsku anda üks kord.

Asend loetakse mittesooritatuks, kui ühes asendis antakse kolm käsku.

Kui koer liigub kohalt rohkem, kui 1 oma kehapiikkuse, loetakse võtte mittesooritatuks.

VÕTE 9. Metallist / puidust eseme toomine koos hüppega üle tõkke

[koefitsient 3]

Käsud: "Hopp" ja/või "Too", "Anna", ("Kõrval")

Sooritus: Koerajuht koos koeraga juhatatakse võtte alguspunkti, mis asub u 2- 4m kaugusel tõkke ees ja võtab koos koeraga algasendi. Koerajuht viskab metallist või puidust hantli üle tõkke. Liikumisjuhilt loa saades annab koerajuht koerale käsu võtte sooritamiseks. Koer peab hüppama üle tõkke, võtma hantli, tagasi hüppama ja loovutama hantli koerajuhile.

Käsk "too" tuleb anda hiljemalt siis, kui koer on minekuhüppel.

Tagada tuleb kolme erineva suuruse/ kaaluga metallist ja puidust hantlit, mis oleks vastavuses erinevate koeratõugude suurustega.

Suurim metallhantel ei tohi kaaluda rohkem kui 200g ja puidust hantel mitte rohkem kui 450g.

Koerajuht võib valida endale sobiva suurusega hantli, olenemata koera suurusest.

Tõke peab olema 1m laiune ja tõkke kõrgus peab vastama umbes koera turjakõrgusele, ümardatuna lähima 10 cm:ni. Tõkke maksimaalne kõrgus on 70 cm.

Hindamine: Liikumisjuht teatab "Võtte algab", kui koer on algasendis võtte alguspunktis ja lõpeb algasendis peale seda, kui koer on loovutanu hantli ja liikumisjuht teatab "Võtte lõppenud".

Koera hetkeline hantli otsimine ei alanda hinnet, kui koer töötab sealjuures sihikindlalt.

Kui koer riivab tõket kasvõi kergelt, on kõrgeim hinne 8 punkti. Kui koer toetub hüppe ajal tõkkele või ei soorita tagasihüpet, loetakse võtte mittesooritatuks. Kui tõke kukub ümber, loetakse võtte mittesooritatuks. Käsu ennetamine alandab hinnet 2-4 punkti.

Kui koer lahkub algasendist hetkel, kui hantlit visatakse, loetakse võtte mittesooritatuks.

Hantli pillamine:

Kui koer pillab hantli maha, kuid tõstab selle üles omaalgatuslikult, on kõrgeim hinne 7 punkti. Kui koer tõstab hantli üles lisakäsu järel, on kõrgeim hinne 5 punkti. Kui koer pillab hantli koerajuhi lähedusse nii, et koerajuht saab hantli kätte kohalt liikumata, on kõrgeim hinne 5 punkti eeldusel, e koer võtab korrektse algasendi. Kui hantel kukub koerajuhi hooletuse tõttu loovutuskäsu järel, on kõrgeim hinne 7 punkt.

Hantli närimine/hammustamine

Hantli närimine/hammustamine alandab hinnet 2-3 punkti. Kui koer närib hantlit tugevalt, on kõrgeim hinne 5 punkti. Eriti tugeva närimise või hantli lõhkumise korral loetakse võtte mittesooritatuks.

Haarde ühekordne parandamine koera poolt ei alanda hinnet.

Tõkke kõrgus on 1m ja hüppe kõrgus võib olla max. 0,7m.

VÕTE 10. Üldmulje

[koefitsient 2]

Hindamine: Üldmulje hindamisel on põhiline koera valmidus töötada ja täita koerajuhi käske. Olulised on ka soorituse korrektsus ja täpsus ning ka koera ja koerajuhi loomulik liikumine. Kõrge hinde saamiseks peavad koerajuht ja koer töötama, kui üks meeskond, nautima mõlemapoolset koostööd ja näitama head sportlaslikkust.

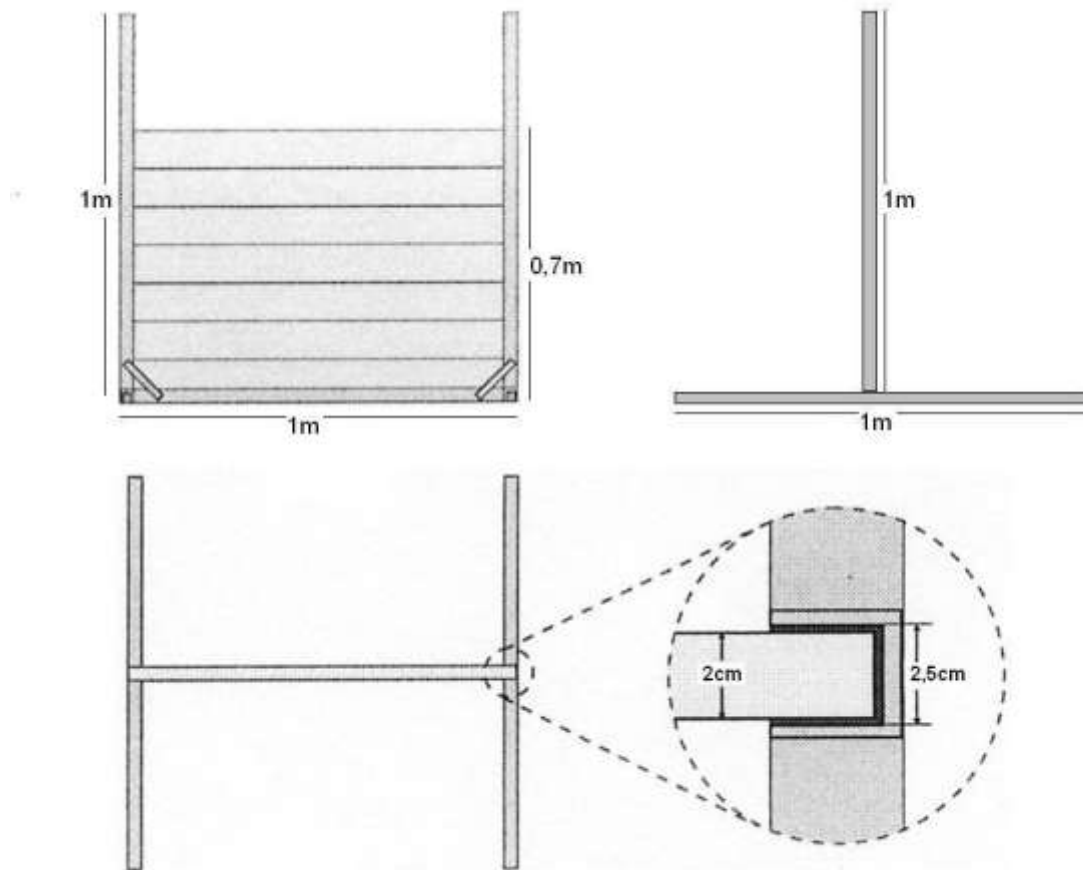
Võtete vahel ja jooksul toimuv mõjutab üldmulje hinnet.

Võistluspaar ei saa üldmulje eest punkte, kui koer väljub koerajuhi kontrolli alt võtte ajal või võtete vahepeal, kuid ei lahku platsilt.

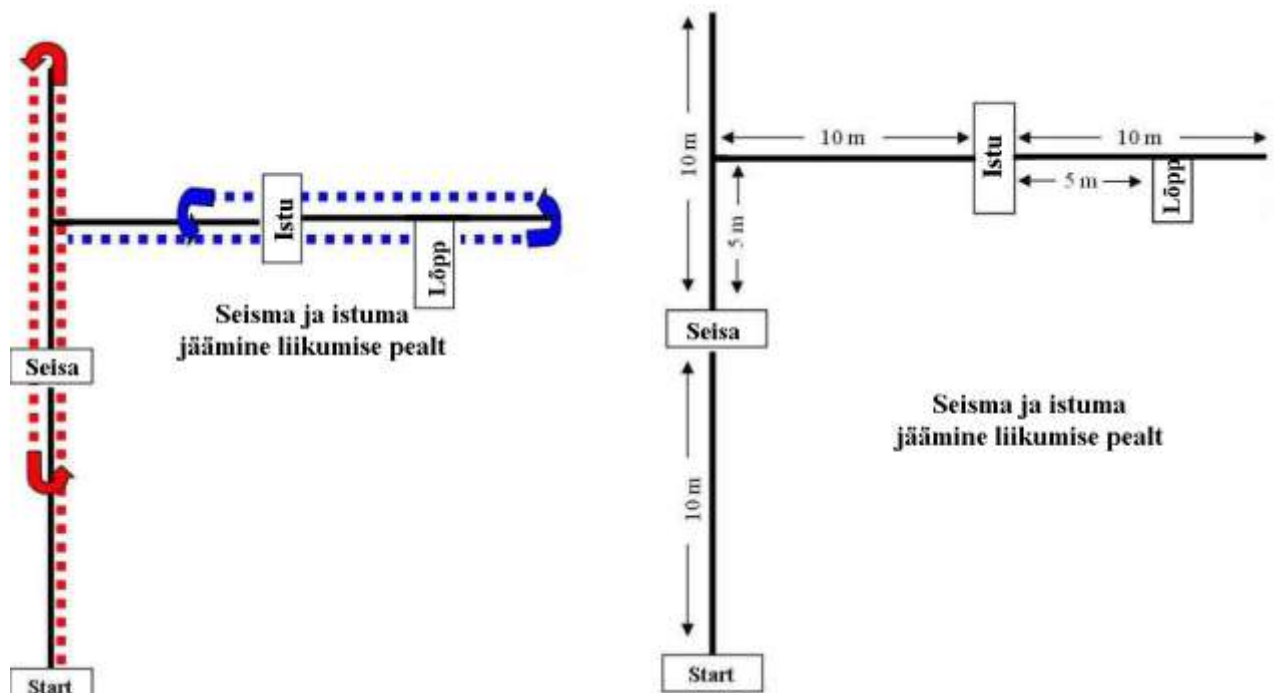
Võistluspaar diskvalifitseeritakse, kui koer rahuldab platsil oma loomulikke vajadusi.

Joonised:

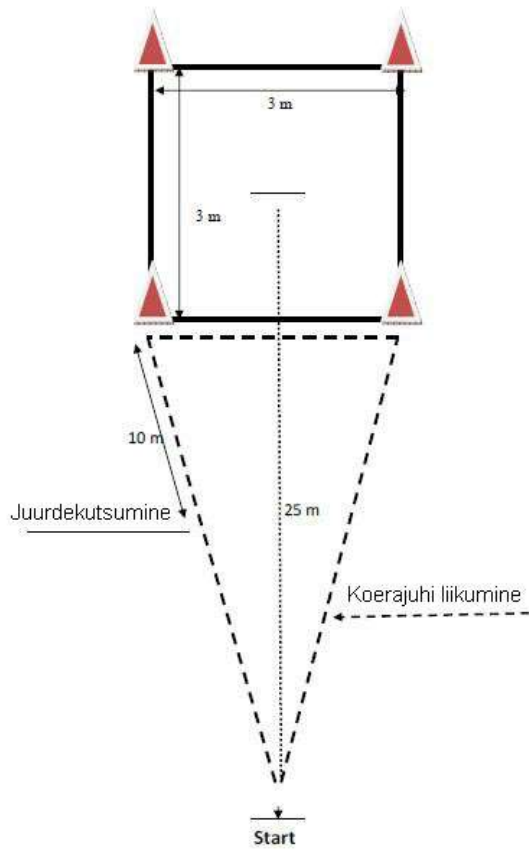
Algklassi võte 7 ja klasside 1 ja 2 võte 9 (tõke)



Klass 2 võte 3 (seisma ja istuma jäämine liikumise pealt)



Klassi 2 võtte 5 (ruutu saatmine ja juurdekutsumine)



Klass 2 võtte 6 (suunatud toomine)

