

**KKK 52-01:2020**

**KUULEKUSKOOLITUSE HINDAMISJUHISED**



---

<i>Dokumendi nimetus</i>	<i>Kuulekuskoolituse hindamisjuhised</i>
<i>Dokumendi tüüp</i>	<i>Rakenduslik</i>
<i>Ala</i>	<i>EKL-KKK Kuulekuskoolitus</i>
<i>EKL-KKK nr</i>	<i>52-01:2020</i>
<i>Rakendusala</i>	<i>dokumendiga antakse juhised kohtunikele kuulekuskoolituse võistlustel soorituste hindamiseks.</i>
<i>Kehtestatud</i>	<i>26.11.2019</i>
<i>Kehtestaja</i>	<i>EKL Volinike koosolek</i>
<i>Kehtib alates</i>	<i>01.01.2020</i>
<i>Seotud dokumendid</i>	<i>KKK 51-01:2020 Kuulekuskoolituse eeskiri</i>

---

## Sisukord

1. Üldine – võtta arvesse kõigi harjutuste hindamisel .....	4
2. Juurdepääsetavus ja hammaste näitamine (ainult KK-1) .....	7
3. Kõrvalkõnd .....	7
4. Istuma jäämine, lama jäämine, seisma jäämine .....	8
5. Juurde kutsumine pärast lamama jäämist (kõik astmed) või seisma jäämist (KK-3).....	10
6. Tõke (KK-1) .....	11
7. Esemee toomine .....	12
8. Esemee toomine üle tõkke hüpates (KK-2 ja KK-3).....	13
9. Kohale saatmine.....	15
10. Lamamine häiritud olukorras.....	15

Kuulekuskoolituse (KK) eksami/võistluse hindamisel peab kohtunik lähtuma KK eeskirjadest ja käesolevatest hindamisjuhistest, mis täpsustavad hindamise rõhuasetusi.

Hindamisjuhised kehtivad kõigi KK astmete kohta samal kujul, välja arvatud juhul, kui konkreetse astme hindamiseks on välja toodud eraldi juhised. Käesolevatest hindamisjuhistest tuleb lähtuda olenemata asjaolust, kas tegemist on KK eksami või võistlusega.

## 1. Üldine – võtta arvesse kõigi harjutuste hindamisel

**1.1 Mitmeosaline harjutused:** istuma, lamama ja seisma jäämise harjutustes on igas harjutuses 2 osa, üle tõkke eseme toomise harjutuses on 3 osa, osade väärtused on toodud tabelites:

### 2-osalised harjutused:

Harjutuse osa	Harjutuse osa väärtus (istumine, seismine)	Harjutuse osa väärtus (lamamine)
Algasend, ettevalmistav osa, asendi võtmine	5p	7,5p
Edasine osa kuni harjutuse lõpuni	5p	7,5p

### 3-osaline harjutus:

Harjutuse osa	Harjutuse osa väärtus
Minekühüpe	5p
Toomine	5p
Tagasihüpe	5p

## 1.2 Harjutustes esinevate elementide väärtus

1.2.1 Algasend (nii harjutuse alguses kui lõpus): **10%** harjutuse väärtusest, üle tõkke toomise harjutuses 10% toomisosa väärtusest.

Näide: KK-1 Kõrvalkõnd rihmaga: 15-punktiline harjutus, algasendi väärtus 1,5p. Juhul kui koer sooritab algasendi võtmise hindele "rahuldav", on maksimaalne võimalik mahaarvamine -0,45p (5- ja 10-punktiste harjutuste korral vastavalt -0,15p ja -0,3p).

1.2.2 Sissejuhatav osa: **20%** harjutuse väärtusest.

Näide: KK-2 Seisma jäämine: 10-punktiline harjutus, sissejuhatava osa väärtus 2p. Juhul kui koer sooritab sissejuhatava osa hindele "rahuldav", on maksimaalne võimalik mahaarvamine -0,6p.

1.2.3 Eesasend: **15%** harjutuse väärtusest, üle tõkke toomise harjutuses 15% toomisosa väärtusest.

Näide: Esemee toomine üle tõkke: 5-punktiline harjutuse osa, eesasendi väärtus 0,75p. Juhul kui koer sooritab eesasendi hindele "rahuldav", on maksimaalne võimalik mahaarvamine -0,2p.

**1.3 Lisakäsklused.**

1.3.1 1 lisakäskluse puhul arvatakse harjutuse väärtusest maha **-1,5p**, 2 lisakäskluse puhul **-2,5p**.

1.3.2 Kui koer ei soorita harjutust pärast kolmandat käsklust, antakse kogu harjutuse eest 0 punkti.

Näited:

- Istuma jäämine: koer jätkab koerajuhiga kaasa liikumist pärast kolmandat käsklust "istu" ja/või koerajuht on liikunud kohast, kus ta esimese käskluse "istu" andis, rohkem kui 3 koera kehapikkust edasi

- Esemee toomine: koer ei too eset ära pärast kolmandat toomiskäsklust

1.3.3 Kui koer ei soorita harjutuse osa pärast kolmandat käsklust, võib harjutuse eest anda maksimaalselt punktid, mis vastavad kõrgeimale mitterahuldavale hindele.

Näide: Lamamise ja juurdekutsumise harjutuses (15p) ei tule koer kolmanda käsu peale lõppasendisse. Maksimaalselt võib harjutuse eest anda 10,4p ("mitterahuldav").

**1.4 Koerajuhi abi koerale.** Abiks loetakse seda, kui koerajuht käitub harjutuse sooritamise ajal viisil, mis ei ole eeskirjas ette nähtud ning aitab koeral harjutust sooritada. Abi korral tuleb punkte vähendada järgmiselt:

1.4.1 Efektive/toimiv abi: kuni **-20%** harjutuse või harjutuse osa väärtusest

1.4.2 Ebaefektive/ mittetoimiv abi: kuni **-10%** harjutuse või harjutuse osa väärtusest

1.4.3 Tahtmatu abi: kuni **-5%** harjutuse või harjutuse osa väärtusest

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
1.5	<b>Koerajuht ei oota kohtuniku märguannet</b> harjutuse alustamiseks	Koerajuht alustab harjutust enne, kui on saanud kohtunikult selleks märguande.	-5 ...-20% harjutuse väärtusest	Vastavalt punktidele 1.4	

	või mujal nõutud kohas				
1.6	<b>Koera ergutamine või koeraga mängimine</b> harjutuste vahel	Kui koerajuht harjutuste vahel mängib koeraga, kiidab teda ülevoolavalt või üritab ergutada, käsitletakse seda <b>abina</b> järgmise harjutuse sooritamiseks.	-5 ...-20% harjutuse väärtusest	Vastavalt punktile 1.4	Koerajuht ergutab koera enne eseme toomise harjutust, võetakse maha kuni -3p (0,2 x 15p).
1.7	Harjutuse alguses <b>korduv algasendi võtmine</b>	Iga harjutuse sooritamiseks on lubatud võtta üks kord uus algasend. Kui koerajuht võtab lisaks sellele veelkord algasendi, käsitletakse seda <b>abina</b> harjutuse sooritamiseks.	-5 ...-20% harjutuse väärtusest	Vastavalt punktile 1.4	
1.8	Harjutuse alguses <b>käsklus algasendi võtmiseks / algasendis</b>	Koerajuht peatub algasendi võtmiseks, kuid koer ei ole õiges andis, nt ei istu, on viltu vms. Koerajuht annab käskluse „kõrval“ või „istu“; koer võtab algasendi korrektselt, kuid algasendis püsimiseks (nt toomiseseme viskamise ajal) annab koerajuht käskluse	-1,5p	Käsitletakse lisakäsklusena vastavalt punktile 1.3.1	
1.9	Algasendi võtmisel / algasendis on <b>koerajuhi käed ebaloomulikus asendis</b>	Kui koerajuht algasendi võtmisel või hoidmisel hoiab kätt diagonaalselt üle koera pea, käsitletakse seda algasendi võtmise/hoidmise abina.	Kuni -0,3p algasendi kohta	Käsitletakse abina (p 1.4) algasendi võtmisel ehk maksimaalselt -20% algasendi väärtusest (10% harjutuse või harjutuse osa väärtusest)	Kui 10-punktise harjutuse algasendis ja lõppasendis on kirjeldatud viga, siis võetakse maha kuni -0,2p (0,2 x 1p) algasendi kohta, kokku kuni -0,4p
1.10	<b>Puuduvad ettenähtud 3-sekundilised pausid</b> harjutuse elementide	Kui koerajuht ei pea eeskirjas kirjeldatud 3-sekundilisi pause, käsitletetakse seda abina vastava	-5 ...-20% harjutuse elementi	Käsitletakse abina (p 1.4) ehk maksimaalselt -20% elementi väärtusest.	Lamamiselt juurde kutsumisel (15p) on eesasendi väärtus 2,25p

	vahel	elemendi, nt hantli hoidmise, eesasendi hoidmise vms juures.	väärtusest		(0,15 x 15p), seega 3 sek pausi puudumisel võimalik mahaarvamine kuni -0,45p
--	-------	--	------------	--	--

**2. Juurdepääsetavus ja hammaste näitamine (ainult KK-1)**

2.1 Soovitavaks käitumiseks loetakse seda, kui koer näitab ennast neutraalse, enesekindla, tähelepaneliku ja rahulikuna. Hinnat alandab see, kui koer on mõnevõrra ebastabiilne, närviline või ebakindel. Kohtunikul on õigus agressiivselt käituv koer diskvalifitseerida.

**3. Kõrvalkõnd**

3.1 Koera etteruttamist, koerajuhist eemal kõrval kõndimist, mahajäämist, aeglast või ebakindlat istumist, reageerimist paugule (va KK-1), lisakäsklusi, füüsilist mõjutust koerajuhi poolt, mittetähelepanelikkust kõrvalkõnni kestel kõikidel liikumiskiirustel ja kõikidel pööretel ja/või koera rõõmutut töösse suhtumist tuleb vastavalt hinnata.

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
3.2	Kõrvalkõnni ajal <b>läheb rihm kohati pingesse või toimub kerge rihmatõmme (KK-1)</b>	Kui koer ei liigu kõrvalkäigul piisavalt hästi koerajuhiga kaasa ja rihm läheb pingesse või toimub koerajuhi liikumise tõttu kerge tõmme rihmast, käsitletakse seda samadel alustel kui korduskäsklusi.	Üksiku juhtumi puhul -1,5p, üle 3 korra kordumisel vähemalt -5p	Rihmamõjutusi käsitletakse samadel alustel kui korduskäsklusi (p 1.3.1)	Märkus: kui koerajuht mõjutab tahtlikult koera rihmatõmmetega, on kohtunikul õigus koerajuhti hoiatada ning tegevuse kordumisel järgneb diskvalifitseerimine
3.3	Kõrvalkõnni ajal on <b>rihm pinges rohkem kui pool harjutuse ajast (KK-1)</b>	Kui koer ei liigu kõrvalkäigul piisavalt hästi koerajuhiga kaasa ja rihm on pidevalt pinges, kokku rohkem kui pool harjutuse ajast.	-15p	Koer ei soorita harjutust iseseisvalt, harjutust ei ole võimalik hinnata, antakse 0p	
3.4	<b>Puudub kõrvalkõnni</b>	Kui koerajuht jätab kõrvalkõnni	Kuni -1.5p ühe		Kõrvalkõnd on

	<b>ettenähtud element</b>	sooritades tegemata mõne eeskirjas ettenähtud elemendi, näiteks tempovahetuse, pöörde või peatumise, vähendatakse harjutuse hinnet ühe hinde võrra .	puuduva elemendi korral		sooritatud hindede „väga hea“ (-1p), kuid koerajuht ei soorita skeemis ettenähtud peatust. Punkte vähendatakse -1,5p võrra, kokku -2,5p, hinne „hea“
--	---------------------------	--	-------------------------	--	--

#### 4. Istuma jäämine, lama jäämine, seisma jäämine

4.1 Vigast või ebakorrektselt ettevalmistavat osa, koera aeglast ettenähtud asendi võtmist (st vastavalt harjutusele istumist, lamamist või seismist) ning rahutut ja mittetähelepanelikku asendis püsimist tuleb vastavalt hinnata. Kui koer võtab harjutuse kirjelduses ettenähtud asendi asemel muu asendi (nt istumise asemel lamab või jääb seisma jne), võetakse maha kõik harjutuse 1. osa punktid (istuma ja seisma jäämise harjutuses -5p, lamama jäämise harjutuses -7,5p).

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
4.2	<b>Sissejuhatav osa ei ole läbiviidud vastavalt eeskirja nõuetele</b>	Kui koerajuht sooritab sissejuhatava osa selliselt, et see ei vasta eeskirja nõuetele, näiteks vale liikumiskiirus, KK-1 astmes ei peatu käsku andes, KK-2 ja KK-3 astmes muudab käsku andes liikumiskiirust, käsitletakse seda abina harjutuse osa sooritamisel.	Kuni -1,5p	Käsitletakse abina (p 1.4) 2-osalise harjutuse 1. osa sooritamisel ehk maksimaalselt -20% harjutuse osa väärtusest.	Istuma jäämise harjutuses (10p, harjutuse osad 5+5p) võetakse maha kuni -1p (0,2 x 5p) <i>Märkus:</i> kui liikumiskiiruse muudatust vms abi kasutatakse selleks, et koer ettevalmistavas osas paremini kaasas püsiks, on see abi sissejuhatava osa elemendi juures ehk



					kuni -0,4p (0,2 x 0,2 x 10p)
4.3	Koer reageerib koerajuhi peatumisele ja <b>istub seetõttu enne, kui koerajuht annab käskluse „istu“ või „lama“ (KK-1)</b>	Kui koerajuht kõrvalkõnnil peatub, peab koer istuma algasendisse, seega KK-1 astmes istuma ja lamama jäämise harjutustes käsuta istumist veaks ei loeta.	-	Koerajuht võib KK-1 astmes istuma või lamama jäämist sooritades anda asendi võtmiseks käskluse nii koheselt koos peatumisega kui ka pärast seda, kui koer on peatusele reageerides algasendis istunud. Mõlemad variandid on hindamise seisukohast samaväärsed	
4.4	<b>Koer ei peatu pärast asendi võtmiseks antud käsklust</b> ja liigub koerajuhile järgi rohkem kui 3 kehapikkuse võrra	Kui koer ei peatu pärast asendi võtmiseks antud käsklust ja liigub koerajuhiga kaasa, võib koerajuht anda koheselt kuni 2 lisakäsklust. Koer ei peatu ka pärast teist lisakäsklust või koerajuht on koera peatumise hetkeks liikunud esimese käskluse andmise kohast üle 3 koera kehapikkuse edasi.	-10p (istuma või seisma jäämine) või -15p (lamama jäämine)	Koer ei soorita harjutust, antakse 0p	
4.5	Pärast asendi võtmist <b>koerast eemaldudes vaatab koerajuht tagasi koera poole</b>	Koerajuht on andnud koerale käskluse istuma, lamama või seisma jäämiseks ja eemaldub seejärel koerast, kuid vaatab koera poole tagasi.	Kuni -1,5p	Käsitletakse abina (p 1.4) 2-osalise harjutuse 2. osa sooritamisel ehk maksimaalselt -20% harjutuse osa väärtusest.	
4.6	<b>Koer ei püsi</b> pärast asendi võtmist paigal ja liigub koerajuhi poole <b>vähem kui pool</b> eemaldumise distantsist	Koerajuhi eemaldumise ajal liigub koer asendi võtmise kohast koerajuhi poole, kuid ei ole läbinud poolt eemaldumise distantsist enne, kui koerajuht on peatunud ja ümber pööranud.	Kuni -5p (istuma või seisma jäämine) või kuni -7,5p (lamama	Harjutuse teise osa eest antakse hinne „mitterahuldav“, maha arvamine vähemalt -1,6p (5p harjutuse osa) või -2,3p (7,5p harjutuse osa). Maha	

			jäämine)	võetud punktide suurus peab olema proportsioonis vea suurusega.	
4.7	<b>Koer ei püsi</b> pärast asendi võtmist paigal ja liigub koerajuhi poole <b>rohkem kui pool eemaldumise</b> distantsist	Koerajuhi eemaldumise ajal liigub koer asendi võtmise kohast koerajuhi poole rohkem kui pool eemaldamise distantsist enne, kui koerajuht on peatunud ja ümber pööranud.	-5p (istuma või seisma jäämine) või -7,5p (lamama jäämine)	Koer ei soorita harjutuse 2. osa, 2. osa eest antakse 0p.	
4.8	Istuma jäämise (kõik astmed) või seisma jäämise harjutuses (KK-2), <b>ei võeta koera algasendis istuma.</b>	Koerajuht pöörduv tagasi asendis püsiva koera juurde, kuid ei võta koera algasendisse istuma.	Kuni -1,5p, kui koera ei võeta algasendisse	Käsitletakse puuduva algasendina, kui koerajuht ei peatu koera kõrval ja jätkab koheselt koos koeraga liikumist. Käsitletakse „mitterahuldava“ algasendina, kui koerajuht seisab koera kõrval, kuid ei anna koerale käsklust istumiseks.	Koerale antakse käsklus „istu“, kuid koer jääb seisma (-5p). Tagasi tulles tuleb koerajuht koera kõrvale, kuid ei anna käsklust algasendi võtmiseks, koer jääb kõrvale seisma (-0,5p), kokku -5,5p.

**5. Juurde kutsumine pärast lamama jäämist (kõik astmed) või seisma jäämist (KK-3)**

5.1 Aeglast juurdetulekut või aeglustamist koerajuhi juurde jõudes, koerajuhi harkisjalgset seisakut, vigast koerajuhi ette istumist ja vigast harjutuse lõppu tuleb vastavalt hinnata.

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
5.2	<b>Koer hakkab ilma käsuta koerajuhi juurde tulema</b>	Kui koerajuht on eemaldunud ja ümber pööranud, hakkab koer ilma juurdekutsumise käsuta koerajuhi juurde tulema.	Harjutuse teise osa eest antakse hinne kõrge „mitterahuldav“, kuni -3p	Harjutuse teise osa eest antakse hinne „mitterahuldav“, mahaarvamine vähemalt -1,6p (5p harjutuse osa) või -2,3p (7,5p harjutuse osa).	

5.3	<b>Koer jääb püsima ja ei tule koerajuhi juurde</b>	Koerajuht kutsub koera (kuni 3 käsiklust), kuid koer ei hakka koerajuhi juurde tulema, jäädes püsima	-5p (seisma jäämine) või -7,5p (lamama jäämine)	Koer ei soorita harjutuse 2. osa, 2. osa eest antakse 0p.	Märkus: Koerajuht võib minna koera juurde ja võtta koera käsiklusega algasendisse.
5.4	<b>Koer ei tule juurdekutsumisel koerajuhi ette</b>	Koer tuleb koerajuhi juurde, kuid ei võta ettenähtud asendit koerajuhi ees ja liigub kohe koerajuhi kõrvale.	Kuni -2,25p	Eesasendi elemendi eest (15% harjutuse väärtusest) antakse 0p	Seisma jäämise ja juurdekutsumise harjutuses võetakse maha -1,5p (0,15 x 10p)

## 6. Tõke (KK-1)

6.1 Vigast algasendit, koera kõhklevat või jõuetut hüppamist ja vigast harjutuse lõppu tuleb vastavalt hinnata

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
6.2	<b>Koer järgneb eemalduvale koerajuhile, kuid ei möödu tõkkest</b>	Koer liigub ära kohalt, kuhu koerajuht ta istuma jättis, kuid ei möödu tõkkest, koerajuht saab anda käsikluse hüppamiseks ja juurde kutsumiseks.	Kuni -1p	Harjutuse hinnet vähendatakse ühe hinde võrra.	
6.3	<b>Koer järgneb eemalduvale koerajuhile ja möödub tõkkest</b>	Koer liigub ära kohalt, kuhu koerajuht ta istuma jättis ja möödub tõkkest, hüpet ei saa sooritada.	-10p	Hüpet ei ole võimalik sooritada, antakse 0p.	
6.4	<b>Koer ei hüppa üle tõkke</b>	Koer ei hüppa – tuleb tõkkest mööda või jääb püsima ja ei hüppa ka 3. käsikluse peale.	-10p	Koer ei soorita hüpet, antakse 0p.	
6.5	<b>Koer puudutab hüppamisel tõket</b>	Koer riivab tõket või toetub sellele.	Kuni -4p	Kuni -2p tõkke puudutamise eest Kuni -4p tõkkele toetumise eest	

## 7. Eseme toomine

7.1 Vigast või ebakorrektselt algasendit, aeglast järeleminekut, vigast üles võtmist, aeglast tagasitulekut, eseme mahapillamist, esemega mängimist või selle närimist, koerajuhi harkisjalgselt seisakut, vigast etteistumist ja vigast harjutuse lõpetamist tuleb vastavalt hinnata. Eseme liiga lähedale viskamine nagu ka koerajuhi poolne abi, ilma et ta oma asendit muudaks, viivad punktide vähendamisele.

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
7.2	Koer on algasendis <b>eseme viskamise ajal rahutu</b>	Koer ei ole algasendis rahulik, näiteks ei püsi korrektselt istumas või haugub.	Kuni -1,5p	Käsitletakse algasendi veana (10% harjutuse väärtusest)	
7.3	<b>Koer läheb esemele järele enne koerajuhi käsku</b>	Koeri ei püsi koerajuhi kõrval kuni hetkeni, kui ese on paigale jäänud ja koerajuht on andnud käsu toomiseks.	-3,5p ... -5p	Harjutuse hinne „rahuldav“ kuni kõrge „mitterahuldav“, olenevalt hetkest, millal koer esemele järele läheb	Märkus: teisi vigasid võetakse hindamisel täiendavalt arvesse
7.4	<b>Koer pillab toomise ajal eseme</b>	Toomise ajal pillab koer eseme, kuid võtab selle uuesti üles ja toob koerajuhile.	-3,5p ... -4.5p	Harjutuse hinne „rahuldav“	Märkus: teisi vigasid (nt ka lisakäsud eseme üles võtmiseks) võetakse hindamisel täiendavalt arvesse
7.5	<b>Koerajuht liigub oma kohalt, et motiveerida koera tooma</b>	Koerajuht ei püsi eseme viskamise kohas, vaid liigub (näiteks tagasisuunas), et aidata koeral eset tuua.	Vähemalt -5p	Harjutuse hinne „mitterahuldav“	Märkus: teisi vigasid võetakse hindamisel täiendavalt arvesse
7.6	<b>Koer ei too eset ära</b>	Koer ei too eset ära ka pärast 3 käsklust ja koerajuht peab eseme kättesaamiseks eseme viskamise kohalt liikuma.	-15p	Koer ei too eset ära, antakse 0p	
7.7	<b>Koer ei tule esemega koerajuhi ette</b>	Koer tuleb koerajuhi juurde, kuid ei võta ettenähtud asendit koerajuhi ees ja liigub kohe koerajuhi kõrvale.	-2,25p	Eesasendi elemendi eest (15% harjutuse väärtusest) antakse 0p	
7.8	<b>Koer ei loovuta eset koerajuhile</b>	Koer toob eseme ära, kuid ei loovuta seda koerajuhile ka pärast	Diskvalifitseerimine		

		3 käsklust.		
--	--	-------------	--	--

**8. Eseme toomine üle tõkke hüpates (KK-2 ja KK-3)**

8.1 Vigast või ebakorrektselt algasendit, koera aeglast hüppamist ja esemele järeleminekut, vigast eseme võtmist, aeglast tagasihüpet, eseme pillamist, esemega mängimist või selle närimist, koerajuhi harkisjalgselt seismist, koera vigast istumist koerajuhi ette ja vigast harjutuse lõpetamist tuleb vastavalt hinnata.

8.2 Kui koerajuhi poolt visatud ese maandub liiga kaugele küljele või on koera poolt halvasti nähtav, saab koerajuht kohtuniku loal või soovitusel võimaluse eset ilma punkte kaotamata uuesti visata. Koer peab jääma istuma. Kui koer tuleb koerajuhile järele ja möödub tõkkest, antakse harjutuse eest 0 punkti. Kui koer lahkub oma kohalt, kuid jääb tõkke ette, alandatakse harjutuse hinnet ühe hinde võrra.

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
8.3	<b>Koer on algasendis eseme viskamise ajal rahutu</b>	Koer ei ole algasendis rahulik, näiteks ei püsi korrektselt istumas või haugub.	Kuni -0,5p	Käsitletakse algasendi veana (10% harjutuse toomisosa (5p) väärtusest)	
8.4	<b>Koer läheb esemele järele enne koerajuhi käsku</b>	Koeri ei püsi koerajuhi kõrval kuni hetkeni, kui ese on paigale jäänud ja koerajuht on andnud käsu toomiseks.	-1,5p ... -2p	Harjutuse toomisosa (5p) hinne „rahuldav“ kuni kõrge „mitterahuldav“, olenevalt hetkest, millal koer esemele järele läheb	Märkus: teisi vigasid võetakse hindamisel täiendavalt arvesse
8.5	<b>Koer pillab toomise ajal eseme</b>	Toomise ajal pillab koer eseme, kuid võtab selle uuesti üles ja toob koerajuhile.	Kuni -1,5p	Harjutuse toomisosa (5p) hinne „rahuldav“	Märkus: teisi vigasid (nt ka lisakäsud eseme üles võtmiseks) võetakse hindamisel täiendavalt arvesse
8.6	<b>Koer ei soorita mineku- ja/või tagasihüpet</b>	Koer ei soorita mineku- ja/või tagasihüpet, toob eseme ära.	Üks hüpe sooritamata, ese toodud: -5p Mõlemad hüpped	Harjutuse eest punktide saamine on võimalik siis, kui kolmest harjutuse osast (minekuhüpe – eseme toomine – tagasihüpe) on sooritatud vähemalt üks	Mineku- või tagasihüpe sooritamata, toomine veatu: 10p

			sooritamata, ese toodud: -15p	hüpe ja toomine	
8.7	<b>Koer sooritab mõlemad hüpped, ei too eset</b>	Koer sooritab mõlemad hüpped, ei too eset	-15p	Harjutuse eest punktide saamine on võimalik siis, kui kolmest harjutuse osast (minekuhüpe – eseme toomine – tagasihüpe) on sooritatud vähemalt üks hüpe ja toomine	Mõlemad hüpped veatud, ese toomata: 0p
8.8	<b>Koer puudutab hüppamisel tõket</b>	Koer riivab tõket või toetub sellele.	Kuni -2p hüppe kohta	Kuni -1p hüppe kohta tõkke puudutamise eest Kuni -2p hüppe kohta tõkkele toetumise eest	
8.9	<b>Koer hüppab minekuhüppel tõkke pikali</b>	Koer hüppab minekuhüppel tõkke pikali ja sooritab tagasihüppe üle pikalikukunud tõkke. Harjutust korratakse.	-5p	Korratud harjutuses hinnatakse tagasihüpet ja toomist, minekuhüppe eest punkte ei anta.	
8.10	<b>Koerajuht liigub oma kohalt, et motiveerida koera tooma</b>	Koerajuht ei püsi eseme viskamise kohas, vaid liigub (näiteks tagasisuunas), et aidata koeral eset tuua.	Vähemalt -5p	Harjutuse hinne „mitterahuldav“	Märkus: teisi vigasid võetakse hindamisel täiendavalt arvesse
8.11	<b>Koer ei too eset ära</b>	Koer ei too eset ära ka pärast 3 käsklust ja koerajuht peab eseme kättesaamiseks eseme viskamise kohalt liikuma.	-15p	Koer ei too eset ära, antakse 0p	
8.12	<b>Koer ei tule esemega koerajuhile</b>	Koer tuleb koerajuhile juurde, kuid ei võta ettenähtud asendit koerajuhile ees ja liigub kohe koerajuhile kõrvale.	-0,75p	Eesasendi elemendi eest (15% toomisosa väärtusest) antakse 0p	
8.13	<b>Koer ei loovuta eset koerajuhile</b>	Koer toob eseme ära, kuid ei loovuta seda koerajuhile ka pärast 3 käsklust.	Diskvalifitseerimine		

## 9. Kohale saatmine

9.1 Vigast harjutuse algusosa, koera liiga aeglast kohale minekut, suurt kõrvalekallet küljele, kohamärgist liiga kaugele või kõhklevat lamamist, rahutut lamamist või enneaegselt püsti/istuma tõusmist, kui koerajuht koera juurde läheb, tuleb vastavalt hinnata.

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
9.2	<b>Koer järgneb eemalduvale koerajuhile</b>	Koer ei jää kohale püsima ja liigub kohalt ära enne, kui koerajuht on ettenähtud kaugusele eemaldunud ja ümber pööranud.	-15p	Koer ei soorita harjutust, antakse 0p.	
9.3	<b>Koer ei lähe kohale</b>	Pärast juurdekutsumist saadab koerajuht koera kohale, kuid koer ei lähe ka 3 käsklusega kohale	-15p	Koer ei soorita harjutust, antakse 0p.	
9.4	<b>Koer liigub pärast kohale saatmist koerajuhi lähenedes talle vastu</b>	Koer läheb pärast saatmist kohale, aga koerajuhi lähenedes liigub kohalt ära koerajuhile vastu.	-3p		

## 10. Lamamine häiritud olukorras

10.1 Koerajuhi rahutut käitumist või muud koerajuhi poolset varjatud abi, rahutut lamamist või enneaegset seisma/istuma tõusmist, kui koerajuht naaseb, tuleb vastavalt hinnata. Kui koer istub või seisab, aga jääb määratud piirkonda, antakse osalised punktid.

	Olukord	Kirjeldus	Mahaarvamine	Selgitus	Näide/märkused
10.2	<b>Koer liigub lamamise kohast rohkem kui 3 kehapikkust enne, kui teine koer on lõpetanud harjutuse 3</b>	Koer liigub lamamise kohast rohkem kui 3 kehapikkust enne, kui teine koer on lõpetanud harjutuse 3.	-10p	Koer ei soorita harjutust, antakse 0p.	
10.3	<b>Koer liigub lamamise</b>	Koer liigub lamamise kohast	Vähemalt -5p		

---

	<b>kohast rohkem kui 3 kehapikkust</b> pärast seda, kui teine koer on lõpetanud harjutuse 3 (KK-2 ja KK-3)	rohkem kui 3 kehapikkust pärast seda, kui teine koer on lõpetanud harjutuse 3.			
10.4	<b>Koer liigub koerajuhi lähenedes talle vastu</b>	Koerajuhi lähenedes liigub koer lamamise kohalt ära koerajuhile vastu.	-3p		